

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科  
卒業単位配当表(2021年度入学生用)

最終更新日:2021/03/01



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。  
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- :必修科目
- ◆:選択必修科目
- :自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。
- ・また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。
- ・履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用)科目コード	科目名	2021年度開講時期(予定)				単位数	備考	
						1Q	2Q	3Q	4Q			
外国語	英語	●必修	1	7111	Core English I Communication	●				1		
			1	7121	Core English I Production	●				1		
			1	7131	Core English I EAP	●				1		
			1	7112	Core English II Communication		●			2		
			1	7122	Core English II Production		●			2		
			1	7132	Core English II EAP		●			2		
			1	7113	Core English III Communication			●		2		
			1	7123	Core English III Production			●		2		
			1	7133	Core English III EAP			●		2		
			1	7114	Core English IV Communication				●	2		
			1	7124	Core English IV Production				●	2		
			1	7134	Core English IV EAP				●	2		
			英語	○自由選択	2~3	7141	Content English A (Video Production)	◆	◆	◆	◆	2
	2~3	7142			Content English B (Gaming)	◆	◆	◆	◆	2	②	
	2~3	7143			Content English C (Intercultural Communication)	◆	◆	◆	◆	2	②	
	2~3	7144			Content English D (Design)	◆	◆	◆	◆	2	②	
	2~3	7145			Content English E (Art and Religion)	◆	◆	◆	◆	2	②	
	2~3	7147			Content English G (Psychology)	◆	◆	◆	◆	2	②	
	2~3	7148			Content English H (Movies)	◆	◆	◆	◆	2	②	
	2~3	7149			Content English I (American Comics)		◆		◆	2	②	
	2~3	7150			Content English J (Social Media)	◆	◆	◆	◆	2	②	
	3~4	7191			Business English A (Communication)	◆	◆	◆	◆	2	②	
	3~4	7192			Business English B (Production)		◆		◆	2	②	
	3~4	7193			Business English C (Basics LR)	◆		◆		2	②	
	3~4	7194			Business English D (Basics SW)		◆		◆	2	②	
	2	7171			Pre-Study Abroad I	◆				2		
	2	7172			Pre-Study Abroad II		◆			2		
	2~3	7181			Global English I					認定科目	2	
	2~3	7182			Global English II					認定科目	2	
	2~3	7183			Global English III					認定科目	2	
	2~3	7184			Global English IV					認定科目	2	
	2~3	7185			Global English V					認定科目	2	
	2~3	7186			Global English VI					認定科目	2	
	2~3	7187	Global English VII					認定科目	2			
2~3	7188	Global English VIII					認定科目	2				
日本語	○自由選択 ※留学生対象者のみ	1	7311	日本語基礎 I	○				1	留学生かつ、1年次「日本語レベルSA~E」のみ受講可 ※「日本語 I~VI」を受講するための前提科目のため、受講対象者の履修登録は、事務局にて自動登録する		
		1	7312	日本語基礎 II		○			3			
		1	7313	日本語基礎 III			○		3			
		1	7314	日本語基礎 IV				○	3			
	●必修 ※留学生のみ	1(2)	7331	日本語 I	●				2	留学生のみ受講可 ※1年次「日本語レベルS」の学生は1年次から受講開始 ※1年次「日本語レベルSA~E」の学生は「日本語基礎 I~IV」すべての単位修得後、受講開始		
		1(2)	7332	日本語 II		●			2			
		1(2)	7333	日本語 III			●		2			
		1(2)	7334	日本語 IV				●	2			
		2(3)	7335	日本語 V	●				1			
		2(3)	7336	日本語 VI		●			1			
○自由選択 ※留学生のみ	2~3	7357	日本語 VII			○		1	留学生のみ受講可 ※「日本語基礎 I~IV」すべての単位修得後、履修可			
	2~3	7358	日本語 VIII				○	1				
その他	○自由選択	2~3	7511	韓国語 I	○				1	母国語は履修不可		
		2~3	7512	韓国語 II		○			1			
		2~3	7513	韓国語 III			○		1			
		2~3	7514	韓国語 IV				○	1			
		2~3	7531	中国語 I	○				1			
		2~3	7532	中国語 II		○			1			
		2~3	7533	中国語 III			○		1			
		2~3	7534	中国語 IV				○	1			
		2~3	7611	スペイン語 I	○				1			
		2~3	7612	スペイン語 II		○			1			
2~3	7631	フランス語 I	○				1					
2~3	7632	フランス語 II		○			1					

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科  
卒業単位配当表(2021年度入学生用)

最終更新日:2021/03/01



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。  
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- :必修科目
- ◆:選択必修科目
- :自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。
- ・また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。
- ・履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用)科目コード	科目名	2021年度開講時期(予定)				単位数	備考
						1Q	2Q	3Q	4Q		
教養	基盤	◆選択必修	2~3	5111	デザイン史 I	◆				1	◆選択必修の教養科目の中から 6科目6単位以上修得
			2~3	5112	デザイン史 II		◆			1	
			1~2	5131	映画表現史				◆	1	
			1~2	5141	アニメ史				◆	1	
			1~2	5151	ゲーム情報学				◆	1	
			2~3	5161	数学探訪	◆				1	
			2~3	5171	コンピュータ数学		◆			1	
			2~3	5181	CG数学 I			◆		1	
			2~3	5182	CG数学 II				◆	1	
			2~3	5121	美術解剖学 I	◆				1	
			2~3	5122	美術解剖学 II		◆			1	
			2~3	5123	美術解剖学 III			◆		1	
			2~3	5124	美術解剖学 IV				◆	1	
			2~4	5211	音楽理論		◆	◆		1	
			2~4	5212	現代音楽のルーツ		◆		◆	1	
	2~4		5213	世界の神話		◆			1		
	2~4		5214	日本文学	◆	◆			1		
	2~4		5215	日本文化史			◆		1		
	2~4		5216	マンガ文化論			◆		1		
	2~4		5217	近代建築				◆	1		
	2~4		5218	美術史			◆		1		
	2~4		5221	身体表現	◆	◆	◆	◆	1		
	1~4		5219	メディアアート			集中講義		1		
	2~4		5231	現代史	◆				1		
	2~4		5232	日本古代史		◆			1		
	2~4		5233	米国史	◆	◆	◆	◆	1		
	2~4		5234	イスラーム史	◆			◆	1		
	2~4		5235	中国史	◆	◆			1		
	2~4		5251	電気学	◆		◆		1		
	2~4		5252	先端物理学	◆	◆	◆	◆	1		
	2~4		5253	バイオ				◆	1		
	2~4		5254	医学薬学		◆※		◆	1		
	2~4		5255	音と光の環境計画			◆		1		
	2~4		5271	コンテンツ政策論		◆			1		
	2~4		5272	イノベーター論			◆		1		
	2~4		5273	超ファッション進化論				◆	1		
	3~4		5274	美食学入門(gastronomy)		◆			1		
	2~4		5275	現代文化特別講義	◆	◆			1		
	2~4		5411	社会哲学	◆				1		
	2~4		5414	心理学	◆	◆	◆		1		
	2~4		5416	持続可能論			◆		1		
	2~4		5417	持続可能実現論				◆	1		
	2~4		5412	現代社会学	◆				1		
	2~4		5413	社会経済学	◆				1		
	2~4		5431	宗教学A	◆				1		
	2~4		5432	宗教学B		◆			1		
	2~4		5433	現代宗教と信仰のリスク				◆	1		
	2~4		5451	法律の起源と現代社会に生きる法律		◆	◆		1		
	2~4		5452	捜査と裁判		◆	◆		1		
	2~4		5453	犯罪者と更生		◆	◆		1		
	現代文化										
	現代社会										
	宗教										
	法学										

※医学薬学:2Qは、3~4年次のみ履修可

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科  
卒業単位配当表(2021年度入学生用)

最終更新日:2021/03/01



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。  
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- :必修科目
- ◆:選択必修科目
- :自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。
- 履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用)科目コード	科目名	2021年度開講時期(予定)				単位数	備考
						1Q	2Q	3Q	4Q		
基礎	セルフディベロップメント	●必修	1	1111	アクティブラーニング	●通年				2	
			1	1112	カレッジライフデザイン	●通年				1	
			1	1113	社会力	●				1	
			1	1114	Officeリテラシー	●				1	
			1	1115	キャリアデザイン			3Q、4Qいずれかで開講		1	
			1	1116	First Field	●				2	
		○自由選択	1	1131	日本語文章表現基礎 I	○				1	一部学生のみ履修必須 (対象者は事務局から別途連絡)
			1	1132	日本語文章表現基礎 II		○			1	
			1~2	1141	ロジカルシンキング I		○			1	
			1~2	1142	ロジカルシンキング II			○		1	
			1~2	1143	パブリックスピーキング				○	1	
			2~3	1133	日本語文章表現 I	○				1	
			2~3	1134	日本語文章表現 II		○			1	
	2~3		1135	日本語文章表現 III			○		1		
	2~3		1136	日本語文章表現 IV				○	1		
	2~3		1151	リーダーシップ論 I	○				1		
	造形基礎	○自由選択	2~3	1211	発想論 I	○				1	
			2~3	1212	発想論 II		○			1	
			1~2	1221	色彩論 I			○		1	
			1~2	1222	色彩論 II				○	1	
			2~3	1223	色彩論 III	○				1	
			2~3	1224	色彩論 IV		○			1	
			1	1230	デッサン基礎		○			2	
			1~2	1232	デッサン I	○※		○		2	※1Q・2Qは、2年次のみ履修可
			1~2	1233	デッサン II		○※		○	2	
			2~3	1234	デッサン III	○				2	
			2~3	1235	デッサン IV		○			2	
			2~3	1251	広告発想論 A	○				1	
			2~3	1252	広告発想論 B		○			1	
			2~3	1261	広告制作 A			○		1	
	2~3	1262	広告制作 B				○	1			
	概論	●必修	1	1001	デジタルコミュニケーション概論	●				1	
			1	1011	コンテンツ産業概論		●			1	
			2	1021	コンプライアンス基礎 I	●				1	
			2	1022	コンプライアンス基礎 II		●			1	
		○自由選択	1~2	1241	デザイン概論 I			○		1	
			1~2	1242	デザイン概論 II				○	1	
			2~3	1611	Webデザイン概論		○		○	1	
			2~3	1621	Webプランニング概論			○		1	
			2~3	1631	Webプロモーション概論				○	1	
			2~3	1641	Webアナリティクス概論				○	1	
			1~2	1411	CG概論			○		1	
			1~2	1421	VFX概論			○		1	
			1~2	1311	映像技法概論			○		1	
			2~3	1321	映像制作概論			○		1	
			1~2	1511	アニメーション概論			○		1	
			2~3	1521	アニメ制作概論				○	1	
2~3			1531	アニメプロデュース	○				1		
1~2			1711	エンジニアリテラシー			○		1		
2~4			1121	ユニバーサルデザイン				集中講義	1		
2~3			1921	VR・AR概論			○		1		
1~2			1911	ゲーム概論				○	1		
2~4			1912	ゲームメカニクス				○	1		
2~3			1183	メディア概論	○				1		
ビジネス基礎	○自由選択	1~2	1811	経済学基礎			○		1	※1Q・2Qは、2年次のみ履修可	
		1~2	1812	マーケティング基礎	○※	○※	○		1		
		1~2	1813	アカウンティング基礎			○		1		
		1~2	1814	統計基礎			○		1		
		2~3	1821	リサーチ基礎	○				1		
		2~3	1831	イベントプランニング	○	○			1		
		2~3	1841	ビジネス心理学A	○				1		
		2~3	1842	ビジネス心理学B		○			1		

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科  
卒業単位配当表(2021年度入学生用)

最終更新日:2021/03/01



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。  
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- :必修科目
- ◆:選択必修科目
- :自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用) 科目コード	科目名	2021年度 開講時期(予定)				単位数	備考
						1Q	2Q	3Q	4Q		
			2~3	1822	プランニング基礎		○			1	
			2~3	1832	プロジェクトマネジメント		○			1	

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科  
卒業単位配当表(2021年度入学生用)

最終更新日:2021/03/01



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。  
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- :必修科目
- ◆:選択必修科目
- :自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。
- また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。
- 履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用)科目コード	科目名	2021年度開講時期(予定)				単位数	備考		
						1Q	2Q	3Q	4Q				
応用	-	○自由選択	3~4	2311	シナリオクリエイティブ I			○		1			
			3~4	2312	シナリオクリエイティブ II				○	1			
			3~4	2321	映像ディレクション I			○		1			
			3~4	2322	映像ディレクション II					○	1		
			3~4	2412	CGショートフィルム		○				1		
			3~4	2511	アニメ演出 I		○				1		
			3~4	2512	アニメ演出 II			○			1		
			3~4	2521	アニメシナリオ概論 I				○		1		
			3~4	2522	アニメシナリオ概論 II					○	1		
			2~4	2711	リアルタイムグラフィックス技術						○	1	
			3~4	2721	コンピュータ技術					○	1		
			3~4	2731	ICT技術総論						○	1	
			3~4	2741	クラウドコンピューティング						○	1	
			3~4	2751	UI/UX				○			1	
			2~4	2811	インターネットマーケティング						○	1	
			2~4	2821	広告論				○	○		1	
			2~4	2812	マーケティングストラテジー						○	1	
			3~4	2851	人材開発論		○					1	
			2~4	2831	金融論基礎			○				1	
			2~4	2832	起業入門						○	1	
			3~4	2822	ブランディング		○					1	
			3~4	2852	ソーシャルビジネス			○				1	
			3~4	2853	キャラクターコンテンツマーケティング		○					1	
			3~4	2854	PR戦略論			○				1	
			3~4	2111	広告ビジネス					○		1	
			3~4	2121	サウンドデザイン			○	○			1	
			3~4	2131	ゲームプロデューサー&ディレクション					○		1	
			3~4	2141	情報編集 I		○					1	
			3~4	2142	情報編集 II			○				1	
			3~4	2151	現代メディア表現					○		1	
			-	2911	特別講義 I							1	随時開講
			-	2912	特別講義 II							1	随時開講
			-	2913	特別講義 III							1	随時開講
-	2914	特別講義 IV							1	随時開講			
1~4	2916	特別講義 X				○			1				
2~4	2931	特別講義 A(電子出版概論)		○					1				
2~4	2932	特別講義 B(電子出版制作)			○				1				
2~4	2935	特別講義 E(AIの社会実装)					○		1				
2~4	2936	特別講義 F(ビジュアル・ランゲージ)					○		1				
2~4	2937	特別講義 G(マンガ企画)		○					1				
学外科目	-	○自由選択	2	8531	Global Action I					1	認定科目		
			2	8532	Global Action II					1	認定科目		
			3	8533	Global Action III					1	認定科目		
			3	8534	Global Action IV					1	認定科目		
			-	8521	インターンシップ I						1	随時開講	
			-	8522	インターンシップ II						1	随時開講	
			-	8523	インターンシップ III						1	随時開講	
			-	8524	インターンシップ IV						1	随時開講	
			-	8511	企業ゼミ I						1	随時開講	
			-	8512	企業ゼミ II						1	随時開講	
			-	8513	企業ゼミ III						1	随時開講	
			-	8514	企業ゼミ IV						1	随時開講	
			3	8551	プロジェクト科目 A(CGグループワーク)		○					1	
			3	8552	プロジェクト科目 B(CGグループワーク)			○				1	
			3	8553	プロジェクト科目 C(ビジネス系)		○					1	
			3	8554	プロジェクト科目 D(ビジネス系)			○				1	
-	8541	プロジェクト科目 I							1	随時開講			
-	8542	プロジェクト科目 II							1	随時開講			
-	8543	プロジェクト科目 III							1	随時開講			
-	8544	プロジェクト科目 IV							1	随時開講			

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科  
卒業単位配当表(2021年度入学生用)

最終更新日:2021/03/01



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。  
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- :必修科目
- ◆:選択必修科目
- :自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。
- ・また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。
- ・履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用)科目コード	科目名	2021年度開講時期(予定)				単位数	備考	
						1Q	2Q	3Q	4Q			
演習	基礎	●必修	1	3111	基礎ツール演習 I	●				2	基礎ツール演習 II a~eおよびデッサン基礎科目の中から、2科目4単位以内で履修登録可能	
			1	3121	基礎ツール演習 II -a(AI)		○			2		
		○自由選択	1	3122	基礎ツール演習 II -b(AE)		○			2		
			1	3123	基礎ツール演習 II -c(3DCG)		○			2		
			1	3124	基礎ツール演習 II -d(Web)		○			2		
	1		3125	基礎ツール演習 II -e(PRG)		○			2			
	その他	◆選択必修	1~2	3331	写真演習 I			◆		2		⑥
			1~2	3332	写真演習 II				◆	2		⑥
	グラフィック	◆選択必修	1~2	3211	立体造形 I			◆		2		⑥
			1~2	3212	立体造形 II				◆	2		⑥
			1~2	3221	デザインベーシック I			◆		2		⑥
			1~2	3222	デザインベーシック II				◆	2		⑥
			2~3	3223	デザインベーシック III	◆				2		⑥
			2~3	3224	デザインベーシック IV		◆			2		⑥
			1~2	3231	タイポグラフィ I			◆		2		⑥
			1~2	3232	タイポグラフィ II				◆	2	⑥	
			2~3	3233	タイポグラフィ III	◆				2	⑥	
			2~3	3234	タイポグラフィ IV		◆			2	⑥	
			2~3	3241	総合企画演習	◆				2	⑥	
			2~3	3261	レイアウトデザイン I			◆		2	⑥	
	2~3	3262	レイアウトデザイン II				◆	2	⑥			
	映像	◆選択必修	1~2	3311	映像制作演習基礎A			◆		2	⑥	
			1~2	3312	映像制作演習基礎B				◆	2	⑥	
			2~3	3313	映像制作演習基礎C	◆				2	⑥	
			2~3	3314	映像制作演習基礎D		◆			2	⑥	
			1~2	3321	ストーリー創作演習A			◆		2	⑥	
			1~2	3322	ストーリー創作演習B				◆	2	⑥	
			2~3	3323	ストーリー創作演習C	◆				2	⑥	
			2~3	3324	ストーリー創作演習D		◆			2	⑥	
	CG	◆選択必修	1~2	3411	VFX演習 I			◆		2	⑥	
			1~2	3412	VFX演習 II				◆	2	⑥	
			2~3	3413	VFX演習 III	◆				2	⑥	
			2~3	3414	VFX演習 IV		◆			2	⑥	
			1~2	3431	3DCG演習 I			◆		2	⑥	
			1~2	3432	3DCG演習 II				◆	2	⑥	
			2~3	3433	3DCG演習 III	◆				2	⑥	
			2~3	3434	3DCG演習 IV		◆			2	⑥	
			2~3	3421	立体模刻	◆		◆		2	⑥	
			アニメ	◆選択必修	1~2	3511	作画演習 I			◆		2
	1~2	3512			作画演習 II				◆	2	⑥	
	2~3	3513			作画演習 III	◆				2	⑥	
	2~3	3531			キャラクターデザイン演習 I	◆				2	⑥	
	2~3	3532			キャラクターデザイン演習 II		◆			2	⑥	
	2~3	3541			パース基礎	◆	◆			2	⑥	
	Web	◆選択必修	1~2	3611	Webサイトマークアップ演習			◆		2	⑥	
			1~2	3612	Webサイトスタイリング演習				◆	2	⑥	
			1~2	3621	Webサイトプロトタイプ演習				◆	2	⑥	
2~3			3631	Webデザイン演習 I		◆			2	⑥		
2~3			3641	Webサイト表現演習		◆			2	⑥		
2~3			3651	Webサイト制作実践演習 I	◆				2	⑥		
プログラミング	◆選択必修	1~2	3715	プログラミング演習 I (Python)			◆		2	⑥		
		1~2	3716	プログラミング演習 II (Python)				◆	2	⑥		
		2~3	3717	プログラミング演習 III (Python)	◆				2	⑥		
		2~3	3718	プログラミング演習 IV (Python)		◆			2	⑥		
		1~2	3721	Webプログラム演習 I			◆		2	⑥		
		1~2	3722	Webプログラム演習 II				◆	2	⑥		
		2~3	3723	Webプログラム演習 III	◆				2	⑥		
		2~3	3724	Webプログラム演習 IV		◆			2	⑥		
ゲーム	◆選択必修	1~2	3775	ネットワーク構築演習基礎			◆		1	⑥		
		1~2	3741	リアルタイムコンテンツ I	◆		◆		2	⑥		
			1~2	3742	リアルタイムコンテンツ II		◆		◆	2	⑥	

◆選択必修の演習科目(次頁含む)の中から  
4科目8単位以上修得

▼履修制限  
⑥のついている科目は、  
履修登録できる科目・単位数に制限あり

・前期(1Q2Q):6科目12単位以内  
・後期(3Q4Q):6科目12単位以内

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科  
卒業単位配当表(2021年度入学生用)

最終更新日:2021/03/01



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。  
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- :必修科目
- ◆:選択必修科目
- :自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。
- ・また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。
- ・履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用)科目コード	科目名	2021年度開講時期(予定)				単位数	備考	
						1Q	2Q	3Q	4Q			
基礎・応用	グラフィック	◆選択必修	2~3	3271	グラフィックデザイン I			◆		2	⑥	
			2~3	3272	グラフィックデザイン II				◆	2	⑥	
			3~4	3273	グラフィックデザイン III	◆				2	⑥	
			3~4	3274	グラフィックデザイン IV		◆			2	⑥	
			2~3	3251	表現演習 I			◆		2	⑥	
			2~3	3252	表現演習 II				◆	2	⑥	
			3~4	3253	表現演習応用 I	◆				2	⑥	
			3~4	3254	表現演習応用 II		◆			2	⑥	
	映像	◆選択必修	1~3	3351	映像撮影演習 I			◆		2	⑥	
			1~3	3352	映像撮影演習 II				◆	2	⑥	
			2~4	3353	映像撮影演習 III	◆				2	⑥	
			2~4	3354	映像撮影演習 IV		◆			2	⑥	
			2~3	3341	映像制作演習応用A			◆		2	⑥	
			2~3	3342	映像制作演習応用B				◆	2	⑥	
			3~4	3343	映像制作演習応用C	◆	◆			2	⑥	
			3~4	3344	映像制作演習応用D		◆			2	⑥	
	CG	◆選択必修	2~3	3451	3DCG演習応用A			◆		2	⑥	
			2~3	3452	3DCG演習応用B				◆	2	⑥	
			3~4	3453	3DCG演習応用C	◆				2	⑥	
			3~4	3454	3DCG演習応用D		◆			2	⑥	
	アニメ	◆選択必修	2~3	3521	デジタル作画演習 I	◆				2	⑥	
			2~3	3522	デジタル作画演習 II		◆			2	⑥	
			2~3	3523	デジタル作画演習 III			◆		2	⑥	
			2~3	3524	デジタル作画演習 IV				◆	2	⑥	
			2~3	3542	美術演習 I			◆		2	⑥	
			2~3	3543	美術演習 II				◆	2	⑥	
			3~4	3551	アニメ撮影・コンポジット演習 I	◆				2	⑥	
			3~4	3552	アニメ撮影・コンポジット演習 II		◆			2	⑥	
	Web	◆選択必修	2~3	3632	Webデザイン演習 II			◆		2	⑥	
			2~3	3652	Webサイト制作実践演習 II			◆		2	⑥	
			2~3	3661	Webサイト制作プロジェクト演習				◆	2	⑥	
			3~4	3662	Webサイト表現演習応用A	◆				2	⑥	
			3~4	3663	Webサイト表現演習応用B		◆			2	⑥	
	プログラミング	◆選択必修	2~3	3731	スマートフォンアプリプログラム演習 I			◆		2	⑥	
			2~3	3732	スマートフォンアプリプログラム演習 II				◆	2	⑥	
			3~4	3773	システム設計基礎				◆	2	⑥	
			3~4	3771	ネットワーク構築演習	◆				2	⑥	
			3~4	3772	データベース演習		◆			2	⑥	
	ゲーム	◆選択必修	2~3	3751	ゲーム開発演習 I			◆		2	⑥	
			2~3	3752	ゲーム開発演習 II				◆	2	⑥	
3~4			3753	ゲーム開発演習 III	◆				2	⑥		
3~4			3754	ゲーム開発演習 IV		◆			2	⑥		
研究科目	-	●必修	3	9111	ゼミ I			●		1		
			3	9112	ゼミ II				●	1		
			4	9131	ゼミ III	●				1		
			4	9132	ゼミ IV		●			1		
			4	9151	卒業制作課題			●通年			4	
			4	9152	卒業制作展示				●	1		

◆選択必修の演習科目(次頁含む)の中から  
4科目8単位以上修得

▼履修制限  
⑥のついている科目は、  
履修登録できる科目・単位数に制限あり

・前期(1Q2Q):6科目12単位以内履修可  
・後期(3Q4Q):6科目12単位以内履修可

卒業に必要な単位数

科目種別	科目説明	一般学生	留学生
●必修	必ず修得しなければならない科目	44	33
◆選択必修	指定された科目の中から、決められた単位数を修得しなければならない科目	20	14
○自由選択	自由に選択して単位を修得できる科目	60	77
合計		124	124