

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科
卒業単位配当表(2022年度カリキュラム学生用)

最終更新日:2022/04/01



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- : 必修科目
- ◆: 選択必修科目
- : 自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用)科目コード	科目名	2022年度開講時期(予定)				単位数	備考	
						1Q	2Q	3Q	4Q			
外国語	英語	<一般学生> ●必修 <留学生> ○自由選択	1	7111	Core English I Communication	●				1		
			1	7121	Core English I Production	●				1		
			1	7131	Core English I EAP	●				1		
			1	7112	Core English II Communication		●			2		
			1	7122	Core English II Production		●			2		
			1	7132	Core English II EAP		●			2		
			1	7113	Core English III Communication			●		2		
			1	7123	Core English III Production			●		2		
			1	7133	Core English III EAP			●		2		
			1	7114	Core English IV Communication				●	2		
			1	7124	Core English IV Production				●	2		
			1	7134	Core English IV EAP				●	2		
			英語	<一般学生> ◆選択必修 <留学生> ○自由選択	2~4	7141	Content English A (Video Production)	◆	◆	◆	◆	2
	2~4	7142			Content English B (Gaming)	◆	◆	◆	◆	2	②	
	2~4	7143			Content English C (Intercultural Communication)	◆	◆	◆	◆	2	②	
	2~4	7144			Content English D (Design)	◆	◆	◆	◆	2	②	
	2~4	7145			Content English E (Art and Religion)	◆	◆	◆	◆	2	②	
	2~4	7147			Content English G (Psychology)	◆	◆	◆	◆	2	②	
	2~4	7148			Content English H (Movies)	◆	◆	◆	◆	2	②	
	2~4	7149			Content English I (American Comics)	◆	◆	◆	◆	2	②	
	2~4	7150			Content English J (Social Media)	◆	◆	◆	◆	2	②	
	2~4	7191			Business English A (Communication)	◆	◆	◆	◆	2	②	
	2~4	7192			Business English B (Production)		◆		◆	2	②	
	2~4	7193			Business English C (Basics L & R)	◆		◆		2	②	
	2~4	7194			Business English D (Basics S & W)		◆		◆	2	②	
	2	7171			Pre-Study Abroad I	◆				2		
	2	7172			Pre-Study Abroad II		◆			2		
	2~3	7181			Global English I					認定科目	2	
	2~3	7182			Global English II					認定科目	2	
	2~3	7183	Global English III					認定科目	2			
	2~3	7184	Global English IV					認定科目	2			
	2~3	7185	Global English V					認定科目	2			
	2~3	7186	Global English VI					認定科目	2			
	2~3	7187	Global English VII					認定科目	2			
2~3	7188	Global English VIII					認定科目	2				
日本語	<留学生> ●必修 ※留学生のみ	1	7311	日本語基礎 I	●				1			
		1	7312	日本語基礎 II		●			3			
		1	7313	日本語基礎 III			●		3			
		1	7314	日本語基礎 IV				●	3			
		2	7331	日本語 I	●				2			
		2	7332	日本語 II		●			2			
		2	7333	日本語 III			●		2			
	<留学生> ○自由選択 ※留学生のみ	3~4	7334	日本語 IV				●	2			
		3~4	7335	日本語 V	○				1			
		3~4	7336	日本語 VI		○			1			
その他	○自由選択	2~3	7357	日本語 VII			○		1			
		2~3	7358	日本語 VIII				○	1			
		2~3	7511	韓国語 I	○				1			
		2~3	7512	韓国語 II		○			1			
		2~3	7513	韓国語 III			○		1			
		2~3	7514	韓国語 IV				○	1			
		2~3	7531	中国語 I	○				1			
		2~3	7532	中国語 II		○			1			
		2~3	7533	中国語 III			○		1			
		2~3	7534	中国語 IV				○	1			
2~3	7611	スペイン語 I	○				1					
2~3	7612	スペイン語 II		○			1					
2~3	7631	フランス語 I	○				1					
2~3	7632	フランス語 II		○			1					



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- : 必修科目
- ◆: 選択必修科目
- : 自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用)科目コード	科目名	2022年度 開講時期(予定)				単位数	備考				
						1Q	2Q	3Q	4Q						
教養	基盤	-	2~3	5111	デザイン史 I	◆				1	◆選択必修の教養科目の中から 6科目6単位以上修得				
			2~3	5112	デザイン史 II		◆			1					
			1~2	5131	映画表現史				◆	1					
			1~2	5141	アニメ史				◆	1					
			1~2	5151	ゲーム情報学					◆		1			
			2~3	5161	数学探訪	◆						1			
			2~3	5171	コンピュータ数学		◆					1			
			2~3	5181	CG数学 I				◆			1			
			2~3	5182	CG数学 II					◆		1			
			2~3	5121	美術解剖学 I	◆						1			
			2~3	5122	美術解剖学 II		◆					1			
			2~3	5123	美術解剖学 III				◆			1			
			2~3	5124	美術解剖学 IV					◆		1			
			2~4	5211	音楽理論		◆	◆				1			
			2~4	5212	現代音楽のルーツ		◆		◆			1			
	2~4	5213	世界の神話		◆	◆			1						
	2~4	5214	日本文学	◆	◆				1						
	2~4	5215	日本文化史			◆			1						
	2~4	5216	マンガ文化論	◆					1						
	2~4	5217	近代建築					◆	1						
	2~4	5218	美術史				◆		1						
	2~4	5221	身体表現	◆	◆	◆	◆		1						
	1~4	5219	メディアアート			集中講義			1						
	2~4	5231	現代史	◆					1						
	2~4	5232	日本古代史		◆				1						
	2~4	5233	米国史	◆	◆	◆	◆		1						
	2~4	5234	イスラーム史	◆					1						
	2~4	5235	中国史	◆	◆				1						
	2~4	5251	電気学				◆	◆	1						
	2~4	5252	先端物理学	◆	◆	◆	◆		1						
	2~4	5253	バイオ					◆	1						
	2~4	5254	医学薬学					◆	1						
	2~4	5255	音と光の環境計画				◆		1						
	2~4	5271	コンテンツ政策論			◆			1						
	2~4	5272	イノベーター論				◆		1						
	2~4	5273	超ファッション進化論					◆	1						
	3~4	5274	美食学入門(gastronomy)			◆			1						
	2~4	5275	現代文化特別講義	◆	◆				1						
	2~4	5411	社会哲学	◆					1						
	2~4	5414	心理学			◆	◆		1						
	2~4	5416	持続可能論				◆		1						
	2~4	5417	持続可能実現論					◆	1						
	2~4	5418	教育社会学					◆	1						
	2~4	5419	現代社会と社会学					◆	1						
	2~4	5431	宗教学A				◆		1						
2~4	5432	宗教学B					◆	1							
2~4	5433	現代宗教と信仰のリスク					◆	1							
2~4	5451	法律の起源と現代社会に生きる法律			◆		◆	1							
2~4	5452	捜査と裁判	◆		◆			1							
2~4	5453	犯罪者と更生				◆		1							
	知の源泉	歴史学	◆選択必修												
			自然科学	◆選択必修											
				現代文化	◆選択必修										
					現代社会	◆選択必修									
						社会性	宗教	◆選択必修							
								法学	◆選択必修						

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科
卒業単位配当表(2022年度カリキュラム学生用)

最終更新日:2022/04/01



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- : 必修科目
- ◆: 選択必修科目
- : 自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用)科目コード	科目名	2022年度 開講時期(予定)				単位数	備考	
						1Q	2Q	3Q	4Q			
基礎	セルフディベロップメント	●必修	1	1111	アクティブラーニング	●通年				2		
			1	1112	カレッジライフデザイン	●通年				1		
			1	1113	社会力	●				1		
			1	1114	Officeリテラシー	●				1		
			1	1115	キャリアデザイン				3Q, 4Qいずれかで開講	1		
			1	1116	First Field	●				2		
		○自由選択	1~2	1141	ロジカルシンキング I		○			1		
			1~2	1142	ロジカルシンキング II			○		1		
			1~2	1143	パブリックスピーキング				○	1		
			2~3	1133	レポートライティング I	○				1		
			2~3	1134	レポートライティング II		○			1		
			2~3	1135	キャリア・ディベロップメント・プログラムA		○			1		
			2~3	1136	キャリア・ディベロップメント・プログラムB			○		1		
			2~3	1151	リーダーシップ論 I	○		○		1		
			2~3	1152	リーダーシップ論 II		○		○	1		
			2~4	1117	キャリアデザインA	○				1		
	2~4	1118	キャリアデザインB	○				1				
	1~4	1184	先端実践事例研究			○			1			
	造形基礎	○自由選択	2~3	1211	発想論 I			○		1		
			2~3	1212	発想論 II				○	1		
			1~2	1221	色彩論 I			○		1		
			1~2	1222	色彩論 II				○	1		
			2~3	1223	色彩論 III	○				1		
			2~3	1224	色彩論 IV		○			1		
			1	1230	デッサン基礎		○			2		
			1~2	1232	デッサン I	○※		○		2		
			1~2	1233	デッサン II		○※		○	2	※1Q・2Qは、2年次のみ履修可	
			2~3	1234	デッサン III	○				2		
			2~3	1235	デッサン IV		○			2		
			2~3	1251	広告発想論A	○				1		
			2~3	1252	広告発想論B		○			1		
			2~3	1261	広告制作A			○		1		
	2~3	1262	広告制作B				○	1				
	概論	●必修	1	1001	デジタルコミュニケーション概論	●				1		
			1	1011	コンテンツ産業概論		●			1		
			2	1021	コンプライアンス基礎 I	●				1		
			2	1022	コンプライアンス基礎 II		●			1		
		○自由選択	1~2	1241	デザイン概論 I			○		1		
			1~2	1242	デザイン概論 II				○	1		
			2~3	1611	Webデザイン概論		○		○	1		
			2~3	1621	Webプランニング概論			○		1		
			2~3	1631	Webプロモーション概論				○	1		
			2~3	1641	Webアナリティクス概論				○	1		
			1~2	1411	CG概論			○		1		
			1~2	1421	VFX概論			○		1		
1~2			1311	映像技法概論				○	1			
2~3			1321	映像制作概論			○		1			
1~2			1511	アニメーション概論			○		1			
2~3			1521	アニメ制作概論				○	1			
2~3			1531	アニメプロデュース					1			
2~4			1541	マンガ企画	○				1			
1~2			1711	エンジニアリテラシー			○		1			
2~4			1121	ユニバーサルデザイン				集中講義	1			
2~3			1921	VR・AR概論			○		1			
1~2			1911	ゲーム概論				○	1			
2~4			1912	ゲームメカニクス				○	1			
2~3			1183	メディア概論	○				1			
ビジネス基礎			○自由選択	1~2	1811	経済学基礎			○		1	
				1~2	1812	マーケティング基礎	○※	○※	○		1	※1Q・2Qは、2年次のみ履修可
				1~2	1813	アカウントティング基礎			○		1	
				1~2	1814	統計基礎			○		1	
				2~3	1821	リサーチ基礎	○				1	
				2~3	1831	イベントプランニング	○	○			1	
	2~3	1841		ビジネス心理学A	○				1			
	2~3	1842		ビジネス心理学B			○		1			

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科
卒業単位配当表(2022年度カリキュラム学生用)

最終更新日:2022/04/01



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- : 必修科目
- ◆: 選択必修科目
- : 自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用) 科目コード	科目名	2022年度 開講時期(予定)				単位数	備考
						1Q	2Q	3Q	4Q		
			2~3	1822	プランニング基礎		○			1	
			2~3	1832	プロジェクトマネジメント		○			1	

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科
卒業単位配当表(2022年度カリキュラム学生用)

最終更新日:2022/04/01



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- : 必修科目
- ◆: 選択必修科目
- : 自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。
- 履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用) 科目コード	科目名	2022年度 開講時期(予定)				単位数	備考			
						1Q	2Q	3Q	4Q					
応用	-	○自由選択	3~4	2311	シナリオクリエイティブ I			○		1				
			3~4	2312	シナリオクリエイティブ II				○	1				
			3~4	2321	映像ディレクション I			○		1				
			3~4	2322	映像ディレクション II					○	1			
			3~4	2412	CGショートフィルム		○				1			
			3~4	2511	アニメ演出 I		○				1			
			3~4	2512	アニメ演出 II			○			1			
			3~4	2521	アニメシナリオ概論 I				○		1			
			3~4	2522	アニメシナリオ概論 II					○	1			
			2~4	2711	リアルタイムグラフィックス技術						○	1		
			3~4	2721	コンピュータ技術					○	1			
			3~4	2731	ICT技術総論						○	1		
			3~4	2741	クラウドコンピューティング						○	1		
			3~4	2751	UI/UX				○			1		
			2~4	2811	インターネットマーケティング				○			1		
			2~4	2821	広告論				○	○		1		
			2~4	2812	マーケティングストラテジー						○	1		
			3~4	2851	人材開発論		○					1		
			2~4	2831	金融論基礎				○			1		
			2~4	2832	起業入門						○	1		
			3~4	2822	ブランディング		○					1		
			3~4	2852	ソーシャルビジネス				○			1		
			3~4	2853	ライツビジネス				○			1		
			3~4	2854	PR戦略論				○			1		
			3~4	2111	ソーシャルメディアビジネス					○		1		
			3~4	2121	サウンドデザイン				○	○		1		
			3~4	2131	ゲームプロデューサー&ディレクション					○		1		
			3~4	2141	情報編集 I		○					1		
			3~4	2142	情報編集 II				○			1		
			3~4	2151	現代メディア表現					○		1		
			-	-	2911	特別講義 I						随時開講	1	履修登録不要 講義開催時、デジキャンで告知
			-	-	2912	特別講義 II						随時開講	1	
-	-	2913	特別講義 III						随時開講	1				
-	-	2914	特別講義 IV						随時開講	1				
2~4	2931	特別講義A(電子出版概論)		○						1				
2~4	2932	特別講義B(電子出版制作)				○				1				
2~4	2935	特別講義E(AIの社会実装)					○			1				
2~4	2936	特別講義F(ビジュアル・ランゲージ)						○		1				
学外科目	-	○自由選択	2	8531	Global Action I					認定科目	1	留学を終えた学生が対象の単位認定科目		
			2	8532	Global Action II					認定科目	1			
			3	8533	Global Action III					認定科目	1			
			3	8534	Global Action IV					認定科目	1			
			-	8521	インターンシップ I						随時開講	1	履修登録不要 キャリアセンターへの登録が必要 詳細はデジキャンにて告知	
			-	8522	インターンシップ II						随時開講	1		
			-	8523	インターンシップ III						随時開講	1		
			-	8524	インターンシップ IV						随時開講	1		
			-	8511	企業ゼミ I						随時開講	1	履修登録不要 キャリアセンターが主催する企業ゼミへの参加が必要 講義開催時、デジキャンで告知	
			-	8512	企業ゼミ II						随時開講	1		
			-	8513	企業ゼミ III						随時開講	1		
			-	8514	企業ゼミ IV						随時開講	1		
			3	8551	プロジェクト科目A(CGグループワーク)		○						1	履修登録必要 ※ABセット履修
			3	8552	プロジェクト科目B(CGグループワーク)			○				1		
			3	8553	プロジェクト科目C(ビジネス系)		○						1	履修登録必要 ※CDセット履修
			3	8554	プロジェクト科目D(ビジネス系)			○				1		
-	8541	プロジェクト科目 I							随時開講	1	履修登録不要 講義開催時、デジキャンで告知			
-	8542	プロジェクト科目 II							随時開講	1				
-	8543	プロジェクト科目 III							随時開講	1				
-	8544	プロジェクト科目 IV							随時開講	1				

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科
卒業単位配当表(2022年度カリキュラム学生用)

最終更新日:2022/04/01



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- : 必修科目
- ◆: 選択必修科目
- : 自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用)科目コード	科目名	2022年度開講時期(予定)				単位数	備考
						1Q	2Q	3Q	4Q		
演習	基礎	●必修	1	3111	基礎ツール演習 I	●				2	基礎ツール演習 II a~eおよびデッサン基礎科目の中から、2科目4単位以内で履修登録可能
		○自由選択	1	3121	基礎ツール演習 II-a(Ai)		○			2	
			1	3122	基礎ツール演習 II-b(AE)		○			2	
			1	3123	基礎ツール演習 II-c(3DCG)		○			2	
			1	3124	基礎ツール演習 II-d(Web)		○			2	
	1	3125	基礎ツール演習 II-e(PRG)		○			2			
	その他	◆選択必修	1~2	3331	写真演習 I			◆		2	⑥
			1~2	3332	写真演習 II				◆	2	⑥
	グラフィック	◆選択必修	1~2	3211	立体造形 I	◆				2	⑥
			1~2	3212	立体造形 II		◆			2	⑥
			1~2	3221	デザインベーシック I			◆		2	⑥
			1~2	3222	デザインベーシック II				◆	2	⑥
			2~3	3223	デザインベーシック III	◆				2	⑥
			2~3	3224	デザインベーシック IV		◆			2	⑥
			1~2	3231	タイポグラフィ I			◆		2	⑥
			1~2	3232	タイポグラフィ II				◆	2	⑥
			2~3	3233	タイポグラフィ III	◆				2	⑥
			2~3	3234	タイポグラフィ IV		◆			2	⑥
			2~3	3241	総合企画演習	◆				2	⑥
			2~3	3261	レイアウトデザイン I			◆		2	⑥
	2~3	3262	レイアウトデザイン II				◆	2	⑥		
	映像	◆選択必修	1~2	3311	映像制作演習基礎A			◆		2	⑥
			1~2	3312	映像制作演習基礎B				◆	2	⑥
			2~3	3313	映像制作演習基礎C	◆				2	⑥
			2~3	3314	映像制作演習基礎D		◆			2	⑥
			1~2	3321	ストーリー創作演習A			◆		2	⑥
			1~2	3322	ストーリー創作演習B				◆	2	⑥
			2~3	3323	ストーリー創作演習C	◆				2	⑥
			2~3	3324	ストーリー創作演習D		◆			2	⑥
			2~4	3371	音響制作演習 I	◆				2	⑥
			2~4	3372	音響制作演習 II		◆			2	⑥
	CG	◆選択必修	1~2	3411	VFX演習 I			◆		2	⑥
			1~2	3412	VFX演習 II				◆	2	⑥
			2~3	3413	VFX演習 III	◆				2	⑥
			2~3	3414	VFX演習 IV		◆			2	⑥
			1~2	3431	3DCG演習 I			◆		2	⑥
			1~2	3432	3DCG演習 II				◆	2	⑥
			2~3	3433	3DCG演習 III	◆				2	⑥
			2~3	3434	3DCG演習 IV		◆			2	⑥
	アニメ	◆選択必修	1~2	3511	作画演習 I			◆		2	⑥
			1~2	3512	作画演習 II				◆	2	⑥
			2~3	3513	作画演習 III	◆				2	⑥
			2~3	3531	キャラクターデザイン演習 I	◆				2	⑥
			2~3	3532	キャラクターデザイン演習 II		◆			2	⑥
			2~3	3541	パース基礎	◆	◆			2	⑥
Web	◆選択必修	1~2	3611	Webサイトマークアップ演習			◆		2	⑥	
		1~2	3612	Webサイトスタイリング演習				◆	2	⑥	
		1~2	3621	Webサイトプロトタイプ演習				◆	2	⑥	
		2~3	3631	Webデザイン演習 I		◆			2	⑥	
		2~3	3641	Webサイト表現演習		◆			2	⑥	
		2~3	3651	Webサイト制作実践演習 I	◆				2	⑥	
プログラミング	◆選択必修	1~2	3715	プログラミング演習 I (Python)			◆		2	⑥	
		1~2	3716	プログラミング演習 II (Python)				◆	2	⑥	
		2~3	3717	プログラミング演習 III (Python)	◆				2	⑥	
		2~3	3718	プログラミング演習 IV (Python)		◆			2	⑥	
		1~2	3721	Webプログラム演習 I			◆		2	⑥	
		1~2	3722	Webプログラム演習 II				◆	2	⑥	
		2~3	3723	Webプログラム演習 III	◆				2	⑥	
		2~3	3724	Webプログラム演習 IV		◆			2	⑥	
ゲーム	◆選択必修	1~2	3775	ネットワーク構築演習基礎			◆		1	⑥	
		1~2	3741	リアルタイムコンテンツ I	◆		◆		2	⑥	
		1~2	3742	リアルタイムコンテンツ II		◆		◆	2	⑥	

◆選択必修の演習科目(次頁含む)の中から
4科目8単位以上修得

▼履修制限
⑥のついている科目は、
履修登録できる科目・単位数に制限あり

・前期(1Q2Q):6科目12単位以内
・後期(3Q4Q):6科目12単位以内

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科
卒業単位配当表(2022年度カリキュラム学生用)

最終更新日:2022/04/01



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- : 必修科目
- ◆: 選択必修科目
- : 自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用)科目コード	科目名	2022年度 開講時期(予定)				単位数	備考		
						1Q	2Q	3Q	4Q				
デジタルコンテンツ	グラフィック	◆選択必修	2~3	3271	グラフィックデザイン I			◆		2	⑥		
			2~3	3272	グラフィックデザイン II				◆	2	⑥		
			3~4	3273	グラフィックデザイン III	◆				2	⑥		
			3~4	3274	グラフィックデザイン IV		◆			2	⑥		
			2~3	3251	表現演習 I				◆		2	⑥	
			2~3	3252	表現演習 II					◆	2	⑥	
			3~4	3253	表現演習応用 I	◆					2	⑥	
			3~4	3254	表現演習応用 II		◆				2	⑥	
	映像	◆選択必修	1~3	3351	映像撮影演習 I				◆	2	⑥		
			1~3	3352	映像撮影演習 II				◆	2	⑥		
			2~4	3353	映像撮影演習 III	◆				2	⑥		
			2~4	3354	映像撮影演習 IV		◆			2	⑥		
			2~3	3341	映像制作演習応用A				◆	2	⑥		
			2~3	3342	映像制作演習応用B					◆	2	⑥	
			3~4	3343	映像制作演習応用C	◆	◆			2	⑥		
			3~4	3344	映像制作演習応用D		◆			2	⑥		
			2~3	3361	シナリオ創作演習 I				◆		2	⑥	
			2~3	3362	シナリオ創作演習 II					◆	2	⑥	
	CG	◆選択必修	2~3	3451	3DCG演習応用A				◆	2	⑥		
			2~3	3452	3DCG演習応用B				◆	2	⑥		
			3~4	3453	3DCG演習応用C	◆				2	⑥		
			3~4	3454	3DCG演習応用D		◆			2	⑥		
	アニメ	◆選択必修	2~3	3521	デジタル作画演習 I	◆				2	⑥		
			2~3	3522	デジタル作画演習 II		◆			2	⑥		
			2~3	3523	デジタル作画演習 III				◆	2	⑥		
			2~3	3524	デジタル作画演習 IV				◆	2	⑥		
			2~3	3542	美術演習 I				◆	2	⑥		
			2~3	3543	美術演習 II				◆	2	⑥		
			3~4	3551	アニメ撮影・コンポジット演習 I	◆				2	⑥		
			3~4	3552	アニメ撮影・コンポジット演習 II		◆			2	⑥		
	Web	◆選択必修	2~3	3632	Webデザイン演習 II				◆	2	⑥		
			2~3	3652	Webサイト制作実践演習 II				◆	2	⑥		
			2~3	3661	Webサイト制作プロジェクト演習				◆	2	⑥		
			3~4	3662	Webサイト表現演習応用A	◆				2	⑥		
			3~4	3663	Webサイト表現演習応用B		◆			2	⑥		
	プログラミング	◆選択必修	2~3	3731	スマートフォンアプリプログラム演習 I				◆	2	⑥		
			2~3	3732	スマートフォンアプリプログラム演習 II				◆	2	⑥		
			3~4	3773	システム設計基礎				◆	2	⑥		
			3~4	3771	ネットワーク構築演習	◆				2	⑥		
			3~4	3772	データベース演習		◆			2	⑥		
	ゲーム	◆選択必修	2~3	3751	ゲーム開発演習 I				◆	2	⑥		
			2~3	3752	ゲーム開発演習 II				◆	2	⑥		
			3~4	3753	ゲーム開発演習 III	◆				2	⑥		
			3~4	3754	ゲーム開発演習 IV		◆			2	⑥		
研究科目	-	●必修	3	9111	ゼミ I				●	1			
			3	9112	ゼミ II					●	1		
			4	9131	ゼミ III	●					1		
			4	9132	ゼミ IV				●		1		
			4	9151	卒業制作課題					●	通年	4	
			4	9152	卒業制作展示						●	1	

◆選択必修の演習科目(次頁含む)の中から
4科目8単位以上修得

▼履修制限
⑥のついている科目は、
履修登録できる科目・単位数に制限あり

・前期(1Q2Q):6科目12単位以内履修可
・後期(3Q4Q):6科目12単位以内履修可

卒業に必要な単位数

科目種別	科目説明	一般学生	留学生
●必修	必ず修得しなければならない科目	44	41
◆選択必修	指定された科目の中から、決められた単位数を修得しなければならない科目	20	14
○自由選択	自由に選択して単位を修得できる科目	60	69
合計		124	124

必修・選択必修 科目早見表 (2022年度カリキュラム学生用)



科目群	科目種別	<一般学生>科目	受講時期	<留学生>科目	受講時期	必要単位数
(1)外国語	必修	<一般学生> Core English I～IV ・Communication ・Production ・EAP	1年次	<留学生> ・日本語基礎 ・日本語 I～IV	1年次 2年次	<一般学生> 12科目21単位 <留学生> 8科目18単位
	選択必修	<一般学生> ・Content English ・Business English	2年次～4年次	<留学生> 選択必修はありません	-	<一般学生> 3科目6単位
	自由選択					

科目群	科目種別	科目	受講時期	必要単位数	
(2)教養	基盤	-			
	知の源泉	選択必修 ・表現・歴史学・自然科学・現代文化	1年次～4年次	6科目6単位	
	社会性	・現代社会・宗教・法学			
(3)基礎	セルフディベロップメント	必修 ・アクティブラーニング・カレッジライフデザイン・社会力・Officeリテラシー ・キャリアデザイン・First Field	1年次	6科目8単位	
		自由選択			
	造形基礎	自由選択			
	概論	必修 ・デジタルコミュニケーション概論・コンテンツ産業概論 ・コンプライアンス基礎 I、II	・1年次 ・2年次	4科目4単位	
	自由選択				
ビジネス基礎	自由選択				
(4)応用	自由選択				
(5)学外科目	自由選択				
(6)演習	基礎	必修 ・基礎ツール演習 I	1年次1Q	1科目2単位	
		自由選択			
	その他	写真演習 I・II	1年次3Q～2年次4Q (科目によって異なるので、開講期を要確認)		
	グラフィック		立体造形 I・II、デザインベーシック I～IV、タイポグラフィ I～IV 総合企画演習、レイアウトデザイン I・II	1年次3Q～2年次4Q (科目によって異なるので、開講期を要確認)	
			グラフィックデザイン I～IV 表現演習 I・II 表現演習応用 I・II	2年次3Q～4年次4Q (科目によって異なるので、開講期を要確認)	
	映像		ストーリー創作演習 A・B・C・D 映像制作演習基礎 A・B・C・D 音響制作演習 I・II	1年次3Q～2年次4Q (科目によって異なるので、開講期を要確認)	
			映像撮影演習 I～IV 映像制作演習応用 A・B・C・D シナリオ創作演習 I・II	2年次3Q～4年次4Q (科目によって異なるので、開講期を要確認)	
	CG		VFX演習 I～IV 立体模刻 3DCG演習 I～IV	1年次3Q～2年次4Q (科目によって異なるので、開講期を要確認)	
			3DCG演習応用 A・B・C・D	2年次3Q～4年次4Q (科目によって異なるので、開講期を要確認)	
	アニメ	選択必修	作画演習 I～III パース基礎 キャラクターデザイン原画演習 I・II	1年次3Q～2年次4Q (科目によって異なるので、開講期を要確認)	
			デジタル作画演習 I～IV 美術演習 I・II アニメ撮影・コンポジット演習 I・II	2年次3Q～4年次4Q (科目によって異なるので、開講期を要確認)	
	Web		Webサイトマークアップ演習、Webサイトスタイリング演習、Webサイトプロトタイプ演習 Webデザイン演習 I、Webサイト表現演習、Webサイト制作実践演習 I	1年次3Q～2年次4Q (科目によって異なるので、開講期を要確認)	
			Webデザイン演習 II、Webサイト制作実践演習 II Webサイト制作プロジェクト演習、Webサイト表現演習応用 A・B	2年次3Q～4年次4Q (科目によって異なるので、開講期を要確認)	
プログラミング		プログラミング演習 I～IV (Python) Webプログラム演習 I～IV ネットワーク構築演習基礎	1年次3Q～2年次4Q (科目によって異なるので、開講期を要確認)		
		スマートフォンアプリプログラム演習 I・II ゲーム開発演習 I～IV ネットワーク構築演習、データベース演習、システム設計基礎	2年次3Q～4年次4Q (科目によって異なるので、開講期を要確認)		
ゲーム		リアルタイムコンテンツ I・II	1年次3Q～2年次4Q (科目によって異なるので、開講期を要確認)		
		ゲーム開発演習 I～IV	2年次3Q～4年次4Q (科目によって異なるので、開講期を要確認)		
(7)研究科目	必修	・ゼミ I～IV ・卒業制作課題 ・卒業制作展示	・3年次3Q、4Q、4年次1Q、2Q ・4年次通年 ・4年次後期	6科目9単位	

(6)演習科目群の選択必修科目から4科目8単位

	一般学生	留学生
必修	44	41
選択必修	20	14
選択	60	69
合計	124	124