

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表 2023年度



デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科

※公開シラバス検索にて授業科目名で検索し詳細を確認いただけます。

[\[シラバス検索へのリンク\]](#)

科目コード	授業科目	科目分類	科目分野	履修年次	単位数
1021	コンプライアンス基礎 I	基礎	概論	2	1
1022	コンプライアンス基礎 II	基礎	概論	2	1
1114	Officeリテラシー (Windows/Mac)	基礎	セルフディベロップメント	1	1
1114	Officeリテラシー (Windows)	基礎	セルフディベロップメント	1	1
1115	キャリアデザイン (初年)	基礎	セルフディベロップメント	1	1
1116	First Field (G1/G2)	基礎	セルフディベロップメント	1	2
1135	キャリア・ディベロップメント・プログラムA ※旧日本語文章表現 III	基礎	セルフディベロップメント	2~3	1
1136	キャリア・ディベロップメント・プログラムB ※旧日本語文章表現 IV	基礎	セルフディベロップメント	2-3	1
1141	ロジカルシンキング I	基礎	セルフディベロップメント	1~2	1
1142	ロジカルシンキング II	基礎	セルフディベロップメント	1~2	1
1151	リーダーシップ論 I 【特履修】	基礎	セルフディベロップメント	2~3	1
1152	リーダーシップ論 II 【特履修】	基礎	セルフディベロップメント	2~3	1
1212	発想論 II 【特履修】	演習	グラフィック	2~3	1
1223	色彩論 III 【特履修】	基礎	造形基礎	2~3	1
1224	色彩論 IV 【特履修】	基礎	造形基礎	2~3	1
1251	広告発想論A	基礎	造形基礎	2~3	1
1311	映像技法概論	基礎	概論	1~2	1
1321	映像制作概論	基礎	概論	2~3	1
1421	VFX概論	基礎	概論	1~2	1
1511	アニメーション概論	基礎	概論	1~2	1
1521	アニメ制作概論	基礎	概論	2~3	1
1531	アニメプロデュース	基礎	概論	2-4	1
1541	マンガ企画 ※旧特別講義G(マンガ企画)	応用		2~4	1
1611	Webデザイン概論	基礎	概論	2~3	1
1641	Webアナリティクス概論	基礎	概論	2~3	1
1811	経済学基礎	基礎	ビジネス基礎	1~2	1
1812	マーケティング基礎 <2年次>	基礎	ビジネス基礎	2	1
1812	マーケティング基礎	基礎	ビジネス基礎	1~2	1
1813	アカウントティング基礎	基礎	ビジネス基礎	1~2	1
1821	リサーチ基礎 【リサーチ基礎特履修】	基礎	ビジネス基礎	2~3	1
1822	プランニング基礎 【プランニング基礎特履修】	基礎	ビジネス基礎	2~3	1
1831	イベントプランニング	基礎	ビジネス基礎	2~3	1
1832	プロジェクトマネージメント	基礎	ビジネス基礎	2~3	1
2111	ソーシャルメディアビジネス ※旧広告ビジネス	応用			1
2121	サウンドデザイン	応用		3~4	1
2131	ゲームプロデュース&ディレクション	応用		3~4	1
2151	現代メディア表現	応用		3~4	1
2311	シナリオクリエイティブ I 【特履修】	応用		3~4	1
2312	シナリオクリエイティブ II 【特履修】	応用		3~4	1
2511	アニメ演出 I 【特履修】	応用		3~4	1
2512	アニメ演出 II 【特履修】	応用		3~4	1
2521	アニメシナリオ概論 I 【特履修】	応用		3~4	1
2522	アニメシナリオ概論 II 【特履修】	応用		3~4	1

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表 2023年度



デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科

※公開シラバス検索にて授業科目名で検索し詳細を確認いただけます。

[\[シラバス検索へのリンク\]](#)

科目コード	授業科目	科目分類	科目分野	履修年次	単位数
2751	UI/UX	応用		3~4	1
2812	マーケティングストラテジー	応用		2~4	1
2822	ブランディング	応用		3~4	1
2831	金融論基礎	応用		2~4	1
2832	起業入門	応用		2~4	1
2853	ライツビジネス ※旧キャラクターコンテンツマーケティング	応用		3~4	1
2854	PR戦略論	応用		3~4	1
2931	特別講義A(電子出版概論)	応用		2~4	1
2932	特別講義B(電子出版制作)	応用		2~4	1
3111	基礎ツール演習 I (G1-1)	演習	基礎	1	2
3121	基礎ツール演習 II -a(Ai)	演習	基礎	1	2
3122	基礎ツール演習 II -b(AE)	演習	基礎	1	2
3123	基礎ツール演習 II -c(3DCG)	演習	基礎	1	2
3124	基礎ツール演習 II -d(Web)	演習	基礎	1	2
3125	基礎ツール演習 II -e(PRG)	演習	基礎	1	2
3211	立体造形 I 【特履修】	演習	グラフィック	1~2	2
3212	立体造形 II 【特履修】	演習	グラフィック	1~2	2
3221	デザインベーシック I 【特履修】	演習	グラフィック	1~2	2
3222	デザインベーシック II 【特履修】	演習	グラフィック	1~2	2
3223	デザインベーシック III 【特履修】	演習	グラフィック	2~3	2
3224	デザインベーシック IV 【特履修】	演習	グラフィック	2~3	2
3233	タイポグラフィ III 【特履修】	演習	グラフィック		2
3233	タイポグラフィ III 【特履修】	演習	グラフィック	1~2	2
3234	タイポグラフィ IV 【特履修】	演習	グラフィック	2~3	2
3234	タイポグラフィ IV 【特履修】	演習	グラフィック	1~2	2
3273	グラフィックデザイン III 【特履修】	演習	グラフィック	2~3	2
3274	グラフィックデザイン IV 【特履修】	演習	グラフィック	2~3	2
3313	映像制作演習基礎C	演習	映像	2~3	2
3314	映像制作演習基礎D	演習	映像	2~3	2
3322	ストーリー創作演習B	演習	映像	1~2	2
3331	写真演習 I 【特履修】	演習	その他	1~2	2
3332	写真演習 II 【特履修】	演習	その他	1~2	2
3342	映像制作演習応用B	演習	映像	2~3	2
3343	映像制作演習応用C	演習	映像	3~4	2
3351	映像撮影演習 I 【特履修】	演習	映像	1~3	2
3352	映像撮影演習 II 【特履修】	演習	映像	1~3	2
3353	映像撮影演習 III 【特履修】	演習	映像	2~4	2
3354	映像撮影演習 IV 【特履修】	演習	映像	2~4	2
3431	3DCG演習 I 【特履修】	演習	CG	1~2	2
3432	3DCG演習 II 【特履修】	演習	CG	1~2	2
3433	3DCG演習 III 【特履修】	演習	CG	2~3	2
3434	3DCG演習 IV 【特履修】	演習	CG	2~3	2
3511	作画演習 I 【特履修】	演習	アニメ	1~2	2

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表 2023年度



デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科

※公開シラバス検索にて授業科目名で検索し詳細を確認いただけます。

[\[シラバス検索へのリンク\]](#)

科目コード	授業科目	科目分類	科目分野	履修年次	単位数
3512	作画演習 II 【特履修】	演習	アニメ	1~2	2
3513	作画演習 III	演習	アニメ	2~3	2
3531	キャラクターデザイン演習 I 【特履修】	演習	アニメ	2~3	2
3532	キャラクターデザイン演習 II 【特履修】	演習	アニメ	2~3	2
3551	アニメ撮影・コンポジット演習 I 【特履修】	演習	アニメ	3~4	2
3552	アニメ撮影・コンポジット演習 II 【特履修】	演習	アニメ	3~4	2
3611	Webサイトマークアップ演習 【Webサイトスタイリング演習特履修】	演習	Web	1~2	2
3612	Webサイトスタイリング演習 【Webサイトマークアップ演習特履修】	演習	Web	1~2	2
3621	Webサイトプロトタイプ演習	演習	Web	1~2	2
3631	Webデザイン演習 I	演習	Web	2~3	2
3632	Webデザイン演習 II	演習	Web	2~3	2
3641	Webサイト表現演習	演習	Web	2~3	2
3651	Webサイト制作実践演習 I	演習	Web	2~3	2
3652	Webサイト制作実践演習 II	演習	Web	2~3	2
3661	Webサイト制作プロジェクト演習	演習	Web	2~3	2
3662	Webサイト表現演習応用A	演習	Web	3~4	2
3663	Webサイト表現演習応用B	演習	Web	3~4	2
3715	プログラミング演習 I (Python) 【特履修】	演習	プログラミング	1~2	2
3716	プログラミング演習 II (Python) 【特履修】	演習	プログラミング	1~2	2
3717	プログラミング演習 III (Python) 【特履修】	演習	プログラミング	2~3	2
3718	プログラミング演習 IV (Python) 【特履修】	演習	プログラミング	2~3	2
3721	Webプログラム演習 I 【特履修】	演習	プログラミング	1~2	2
3722	Webプログラム演習 II 【特履修】	演習	プログラミング	1~2	2
3723	Webプログラム演習 III 【特履修】	演習	プログラミング	2~3	2
3724	Webプログラム演習 IV 【特履修】	演習	プログラミング	2~3	2
3731	スマートフォンアプリプログラム演習 I 【特履修】	演習	プログラミング	2~3	2
3732	スマートフォンアプリプログラム演習 II 【特履修】	演習	プログラミング	2~3	2
3775	ネットワーク構築演習基礎	演習	プログラミング	1~2	1
5161	数学探訪	教養	基盤	2~3	1
5171	コンピュータ数学	教養	基盤	2~3	1
5181	CG数学 I 【特履修】	教養	基盤	2~3	1
5182	CG数学 II 【特履修】	教養	基盤	2~3	1
5211	音楽理論	教養	知の源泉/表現	2~4	1
5211	音楽理論	教養	知の源泉/表現	2~4	1
5213	世界の神話	教養	知の源泉/表現	2~4	1
5215	日本文化史	教養	知の源泉/表現	2~4	1
5221	身体表現	教養	知の源泉/表現	2~4	1
5272	イノベーター論	教養	知の源泉/現代文化	2~4	1
5275	現代文化論 ※旧現代文化特別講義	教養	知の源泉/現代文化	2~4	1
5411	社会哲学	教養	社会性/現代社会	2~4	1
5416	持続可能論	教養	社会性/現代社会	2~4	1
5417	持続可能実現論	教養	社会性/現代社会	2~4	1
5433	現代宗教と信仰のリスク	教養	社会性/宗教	2~4	1

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表 2023年度



デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科

※公開シラバス検索にて授業科目名で検索し詳細を確認いただけます。

[\[シラバス検索へのリンク\]](#)

科目コード	授業科目	科目分類	科目分野	履修年次	単位数
8553	プロジェクト科目C(ビジネス系)【C・D以外履修】	学外科目		3	1
8554	プロジェクト科目D(ビジネス系)【C・D以外履修】	学外科目		3	1
9111	ゼミ I (デジタルアート研究ゼミ)	研究科目	研究	3	1
9111	ゼミ I (グラフィックデザインゼミ)	研究	研究	3	1
9111	ゼミ I (映画制作ゼミ)	研究科目	研究	3	1
9111	ゼミ I (現代文化表現ゼミ)	研究科目	研究	3	1
9111	ゼミ I (電子出版ゼミ)	研究科目	研究	3	1
9111	ゼミ I (マーケティング戦略企画ゼミ)	研究科目	研究	3	1
9111	ゼミ I (ICTと「初」ラコン&PDCゼミ)	研究科目	研究	3	1
9111	ゼミ I (Web表現研究ゼミ)	研究科目	研究	3	1
9111	ゼミ I (デジタルデザインゼミ)	研究科目	研究	3	1
9112	ゼミ II (グラフィックデザインゼミ)	研究	グラフィック	3	1
9112	ゼミ II (映画制作ゼミ)	研究科目	グラフィック	3	1
9112	ゼミ II (現代文化表現ゼミ)	研究科目	グラフィック	3	1
9112	ゼミ II (電子出版ゼミ)	研究科目	グラフィック	3	1
9112	ゼミ II (マーケティング戦略企画ゼミ)	研究科目	グラフィック	3	1
9112	ゼミ II (ICTと「初」ラコン&PDCゼミ)	研究科目	グラフィック	3	1
9112	ゼミ II (Web表現研究ゼミ)	研究科目	グラフィック	3	1
9112	ゼミ II (デジタルデザインゼミ)	研究科目	グラフィック	3	1
9131	ゼミ III (グラフィックデザインゼミ)	ゼミ	グラフィック	4	1
9131	ゼミ III (映画制作ゼミ)	研究科目	グラフィック	4	1
9131	ゼミ III (現代文化表現ゼミ)	研究科目	グラフィック	3	1
9131	ゼミ III (電子出版ゼミ)	研究科目	グラフィック	4	1
9131	ゼミ III (Web表現研究ゼミ)	研究科目	グラフィック	4	1
9131	ゼミ III (デジタルデザインゼミ)	研究科目	グラフィック	4	1
9132	ゼミ IV (グラフィックデザインゼミ)	研究	グラフィック	4	1
9132	ゼミ IV (映画制作ゼミ)	研究科目	グラフィック	4	1
9132	ゼミ IV (電子出版ゼミ)	研究科目	グラフィック	4	1
9132	ゼミ IV (アニメ制作ゼミ)	研究科目	グラフィック	4	1
9132	ゼミ IV (Web表現研究ゼミ)	研究科目	グラフィック	4	1
9132	ゼミ IV (デジタルデザインゼミ)	研究科目	グラフィック	4	1
9151	卒業制作課題	研究	グラフィック	4	4
9151	卒業制作課題	研究科目	グラフィック	4	4
9151	卒業制作課題	研究科目	グラフィック	4	4
9151	卒業制作課題	研究科目	グラフィック	4	4
9151	卒業制作課題	研究科目	グラフィック	4	4
9151	卒業制作課題	研究科目	グラフィック	4	4
9152	卒業制作展示	研究	グラフィック	4	1
SD01001	アクティブラーニング (G1/G2)	基礎	セルフディベロップメント	1	2
SD01005	社会力 (G1/G2)	基礎	セルフディベロップメント	1	1