

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科
卒業単位配当表(2023年度カリキュラム学生用)

最終更新日: 2023/03/17



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

＜開講時期の記号の説明＞

- : 必修科目
- ◆: 選択必修科目
- : 自由選択科目

＜履修登録時の注意点＞

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。
- ・履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用) 科目コード	科目名	2023年度 開講時期(予定)				単位数	履修制限	科目補足	備考
						1Q	2Q	3Q	4Q				
外国語	英語	＜一般学生＞ ●必修 ＜留学生＞ ○自由選択	1	7111	Core English I Communication	●				1			
			1	7121	Core English I Production	●				1			
			1	7131	Core English I EAP	●				1			
			1	7112	Core English II Communication		●			2			
			1	7122	Core English II Production		●			2			
			1	7132	Core English II EAP		●			2			
			1	7113	Core English III Communication			●		2			
			1	7123	Core English III Production			●		2			
			1	7133	Core English III EAP			●		2			
			1	7114	Core English IV Communication				●	2			
			1	7124	Core English IV Production				●	2			
			1	7134	Core English IV EAP				●	2			
	英語	＜一般学生＞ ◆選択必修 ＜留学生＞ ○自由選択	2~4	7141	Content English A (Video Production)	◆	◆	◆	◆	2	②		＜一般学生＞ ◆選択必修の外国語科目の中から 6単位以上修得 ＜留学生＞ 自由選択 ※留学生は、日本語基礎 I ~ IV すべて単位修得をしないと、Content English, Business English の履修登録はできない ▼注意事項 ※履修制限 ②のついている科目は、 履修登録できる科目・単位数に制限あり ・前期(1Q2Q): 2科目4単位以内履修可 ・後期(3Q4Q): 2科目4単位以内履修可 ※Content English, Business Englishは英語レベルにより開講時期が異なる ※母国語は履修不可
			2~4	7142	Content English B (Gaming)	◆	◆	◆	◆	2	②		
			2~4	7143	Content English C (Intercultural Communication)	◆	◆	◆	◆	2	②		
			2~4	7144	Content English D (Design)	◆	◆	◆	◆	2	②		
			2~4	7145	Content English E (Art and Religion)	◆	◆	◆	◆	2	②		
			2~4	7147	Content English G (Psychology)	◆	◆	◆	◆	2	②		
			2~4	7148	Content English H (Movies)	◆	◆	◆	◆	2	②		
			2~4	7149	Content English I (American Comics)	◆	◆	◆	◆	2	②		
			2~4	7150	Content English J (Social Media)	◆	◆	◆	◆	2	②		
			2~4	7151	Content English K (Study Abroad)	◆	◆			2	②	2023 新規	
			2~4	7191	Business English A (Communication)	◆	◆	◆	◆	2	②		
			2~4	7192	Business English B (Production)		◆		◆	2	②		
	韓国語	＜一般学生＞ ◆選択必修 ＜留学生＞ ○自由選択	2~4	7193	Business English C (Basics L&R)	◆		◆		2	②		※Global Englishは、留学を終えた学生が対象の単位認定科目
			2~4	7194	Business English D (Basics S&W)		◆		◆	2	②		
			2~4	7511	韓国語 I	○				1			
			2~4	7512	韓国語 II		○			1			
			2~4	7513	韓国語 III			○		1			
			2~4	7514	韓国語 IV				○	1			
			2~4	7531	中国語 I	○				1			
			2~4	7532	中国語 II		○			1			
	中国語	＜一般学生＞ ○自由選択	2~4	7533	中国語 III			○		1			※Global Englishは、留学を終えた学生が対象の単位認定科目
			2~4	7534	中国語 IV				○	1			
			2~4	7611	スペイン語 I	○				1			
			2~4	7612	スペイン語 II		○			1			
	その他	＜一般学生＞ ○自由選択	2~4	7631	フランス語 I	○				1			※Global Englishは、留学を終えた学生が対象の単位認定科目
			2~4	7632	フランス語 II		○			1			
			2~3	7181	Global English I					認定科目	2		
			2~3	7182	Global English II					認定科目	2		
	英語 (留学認定)	＜一般学生＞ ○自由選択	2~3	7183	Global English III					認定科目	2		※Global Englishは、留学を終えた学生が対象の単位認定科目
			2~3	7184	Global English IV					認定科目	2		
			2~3	7185	Global English V					認定科目	2		
			2~3	7186	Global English VI					認定科目	2		
			2~3	7187	Global English VII					認定科目	2		
			2~3	7188	Global English VIII					認定科目	2		
	日本語	＜留学生＞ ●必修 ※留学生のみ	1	7311	日本語基礎 I	●				1			留学生のみ受講可
			1	7312	日本語基礎 II		●			3			
			1	7313	日本語基礎 III			●		3			
			1	7314	日本語基礎 IV				●	3			
			2	7331	日本語 I	●				2			留学生のみ受講可 ※「日本語基礎 I ~ IV」すべての単位修得後、履修可 (ただし、単位修得していない場合でも、次年度の履修は教員の判断により可となる場合があります)
			2	7332	日本語 II		●			2			
			2	7333	日本語 III			●		2			
			2	7334	日本語 IV				●	2			
		＜留学生＞ ○自由選択 ※留学生のみ	3~4	7335	日本語 V	○				1			留学生のみ受講可 ※「日本語 I ~ IV」すべての単位修得後、履修可
			3~4	7336	日本語 VI		○			1			
			3~4	7357	日本語 VII			○		1			
			3~4	7358	日本語 VIII				○	1			

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科
卒業単位配当表(2023年度カリキュラム学生用)

最終更新日:2023/03/17



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- : 必修科目
- ◆: 選択必修科目
- : 自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。
- また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」を**セットで履修**する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認ください。科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。
- 履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群		科目群 小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当 年次	(学生用) 科目コード	科目名	2023年度 開講時期(予定)				単 位 数	履 修 制 限	科 目 補 足	備考				
							1Q	2Q	3Q	4Q								
教養	基盤	-	◆選択必修	2~3	5111	デザイン史Ⅰ					1		2023 休講 2023 休講	◆選択必修の教養科目の中から 6科目6単位以上修得				
				2~3	5112	デザイン史Ⅱ					1							
				1~4	5131	映画表現史				◆	1							
				1~4	5141	アニメーション史		◆			1							
				1~2	5151	ゲーム情報学				◆	1		2024 開講					
				2~3	5161	数学探訪		◆				1						
				2~3	5171	コンピュータ数学			◆			1						
				2~3	5181	CG数学Ⅰ				◆		1						
				2~3	5182	CG数学Ⅱ					◆	1						
				2~3	5121	美術解剖学Ⅰ		◆				1						
				2~3	5122	美術解剖学Ⅱ			◆			1						
				2~3	5123	美術解剖学Ⅲ				◆		1						
				2~3	5124	美術解剖学Ⅳ					◆	1						
	知の 源泉	表現		2~4	5211	音楽理論			◆	◆		1						
				2~4	5212	現代音楽のルーツ		◆				1						
				2~4	5213	世界の神話			◆	◆		1						
				2~4	5214	日本文学		◆	◆			1						
				2~4	5215	日本文化史				◆		1						
				2~4	5216	マンガ文化論		◆				1						
				2~4	5217	近代建築					◆	1						
				2~4	5218	美術史				◆		1						
				2~4	5221	身体表現		◆	◆	◆	◆	1						
				1~4	5219	メディアアート			集中 講義			1						
				2~4	5231	現代史		◆				1			2024 開講			
		歴史学		2~4	5232	日本古代史			◆			1						
				2~4	5233	米国史			◆			1						
				2~4	5234	イスラーム史		◆				1						
				2~4	5235	中国史		◆	◆			1						
				2~4	5251	電気学					◆	1						
				自然科学	2~4	5252	先端物理学		◆	◆	◆	◆	1					
					2~4	5253	バイオ				◆		1					
					2~4	5254	医学薬学					◆	1					
					現代文化	1~4	5271	コンテンツ産業概論Ⅱ				◆			1			
						2~4	5272	イノベーター論					◆		1			
						2~4	5273	超ファッション進化論			◆				1			
		3~4		5274		美食学入門(gastronomy)		◆				1						
		2~4		5275		現代文化論		◆	◆			1						
		2~4		5276		文化人類学				後期 開講		1			2023 新規			
		社会性		現代社会	2~4	5411	社会哲学		◆				1					
					2~4	5414	心理学			◆	◆		1					
					2~4	5416	持続可能論				◆		1					
					2~4	5417	持続可能実現論					◆	1					
					2~4	5418	教育社会学					◆	1					
					2~4	5419	現代社会と社会学					◆	1					
					2~4	5431	宗教学A		◆				1					
					2~4	5432	宗教学B			◆			1					
				宗教	2~4	5433	現代宗教と信仰のリスク					◆	1					
					2~4	5451	法律の起源と現代社会に生きる法律			◆		◆	1					
					法学	2~4	5452	捜査と裁判		◆		◆			1			
						2~4	5453	犯罪者と更生		◆		◆			1			

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科
卒業単位配当表(2023年度カリキュラム学生用)

最終更新日: 2023/03/17



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- : 必修科目
- ◆: 選択必修科目
- : 自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。
- また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。
- 履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用) 科目コード	科目名	2023年度 開講時期(予定)				単位数	履修制限	科目補足	備考
						1Q	2Q	3Q	4Q				
基礎	セルフディベロップメント	●必修	1	1111	アクティブラーニング	●通年				2			
			1	1113	社会力	●				1			
			1	1114	Officeリテラシー	●				1			
			1	1115	キャリアデザイン				3Q, 4Qいずれかで開講	1			
			1	1116	First Field	●				2			
		○自由選択	1~2	1141	ロジカルシンキング I		○			1			
			1~2	1142	ロジカルシンキング II			○		1			
			1~3	1133	レポートライティング I	○				1			
			1~3	1134	レポートライティング II		○			1			
			2~3	1135	キャリア・ディベロップメント・プログラムA		○			1			
			2~3	1136	キャリア・ディベロップメント・プログラムB			○		1			
			2~3	1151	リーダーシップ論 I	○		○		1			
			2~3	1152	リーダーシップ論 II		○		○	1			
			2~4	1117	キャリアデザインA	○				1			
			2~4	1118	キャリアデザインB	○				1			
			2~4	1153	プロデューサーシップ I				○	1		2023新規	
			2~4	1154	プロデューサーシップ II					1		2024新規	
			2~4	1137	アカデミックリサーチ			○		1		2023新規	
			2~4	1138	アカデミックライティング I			○		1		2023新規	
			2~4	1139	アカデミックライティング II				○	1		2023新規	
	造形基礎	○自由選択	1~4	1184	先端実践事例研究		○			1			
			2~3	1211	発想論 I	○				1			
			2~3	1212	発想論 II		○			1			
			1~2	1221	色彩論 I			○		1			
			1~2	1222	色彩論 II				○	1			
			2~3	1223	色彩論 III	○				1			
			2~3	1224	色彩論 IV		○			1			
			1	1230	デッサン基礎		○			2			
			1~2	1232	デッサン I	○※		○		2			※1Q・2Qは、2年次のみ履修可
			1~2	1233	デッサン II		○※		○	2			
			2~3	1234	デッサン III	○				2			
			2~3	1235	デッサン IV		○			2			
			2~3	1251	広告発想論A	○				1			
			2~3	1252	広告発想論B		○			1			
			2~3	1261	広告制作A			○		1			
			2~3	1262	広告制作B				○	1			
	概論	●必修	1	1001	デジタルコミュニケーション概論	●				1			
			1	1011	コンテンツ産業概論 I		●			1			
			2	1021	コンプライアンス基礎 I	●				1			
			2	1022	コンプライアンス基礎 II		●			1			
		○自由選択	1~2	1241	デザイン概論 I			○		1			
			1~2	1242	デザイン概論 II				○	1			
			2~3	1611	Webデザイン概論		○		○	1			
			2~3	1621	Webプランニング概論			○		1			
			2~3	1631	Webプロモーション概論				○	1			
			2~3	1641	Webアナリティクス概論				○	1			
			1~2	1411	CG概論		○			1			
			1~2	1421	VFX概論		○			1			
			1~2	1311	映像技法概論				○	1			
			2~3	1321	映像制作概論			○		1			
			1~2	1511	アニメーション概論		○			1			
			2~3	1521	アニメ制作概論				○	1			
			2~3	1531	アニメプロデュース	○				1			
			2~4	1541	マンガ企画	○				1			
			1~2	1711	エンジニアリテラシー			○		1			
			2~4	1121	ユニバーサルデザイン		集中講義			1		2024開講	
			2~3	1921	VR・AR概論		○			1			
			1~2	1911	ゲーム概論				○	1			
			2~4	1912	ゲームメカニクス	○	○	○	○	1			
			1~4	1185	先端教育概論			○		1		2023新規	
			2~3	1183	メディア概論	○				1			
	ビジネス基礎	○自由選択	1~2	1811	経済学基礎			○		1			
			1~2	1812	マーケティング基礎	○※	○※	○		1			※1Q・2Qは、2年次のみ履修可
			1~2	1813	アカウントティング基礎			○		1			
			1~2	1814	統計基礎			○		1			
			2~3	1821	リサーチ基礎	○				1			
			2~3	1831	イベントプランニング	○	○			1			
			2~3	1841	ビジネス心理学A	○				1			
			2~3	1842	ビジネス心理学B		○			1			
			2~3	1822	ブランニング基礎		○			1			
			2~3	1832	プロジェクトマネジメント		○			1			

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科
卒業単位配当表(2023年度カリキュラム学生用)

最終更新日:2023/03/17



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- :必修科目
- ◆:選択必修科目
- :自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。
- ・履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用) 科目コード	科目名	2023年度 開講時期(予定)				単位数	履修制限	科目補足	備考
						1Q	2Q	3Q	4Q				
応用	-	○自由選択	3~4	2311	シナリオクリエイティブ I			○		1			
			3~4	2312	シナリオクリエイティブ II				○	1			
			3~4	2321	映像ディレクション I			○		1			
			3~4	2322	映像ディレクション II				○	1			
			2~4	2412	CGショートフィルム	○				1			
			2~4	2413	配信ビジネス				後期開講	1		2023 新規	
			3~4	2511	アニメ演出 I	○				1			
			3~4	2512	アニメ演出 II		○			1			
			3~4	2521	アニメシナリオ概論 I			○		1			
			3~4	2522	アニメシナリオ概論 II				○	1			
			2~4	2711	リアルタイムグラフィックス技術				○	1			
			3~4	2721	コンピュータ技術			○		1			
			3~4	2731	ICT技術総論				○	1			
			3~4	2741	クラウドコンピューティング				○	1			
			3~4	2751	UI/UX		○			1			
			2~4	2811	インターネットマーケティング					1		2023 休講	
			2~4	2821	広告論		○	○		1			
			2~4	2812	マーケティングストラテジー				○	1			
			3~4	2851	人材開発論	○				1			
			2~4	2831	金融論基礎		○		○	1			
			2~4	2832	起業入門				○	1			
			3~4	2822	ブランディング	○				1			
			3~4	2852	ソーシャルビジネス		○			1			
			2~4	2853	ライツビジネス		○			1			
			3~4	2854	PR戦略論		○			1			
			3~4	2111	ソーシャルメディアビジネス			○		1			
			2~4	2121	サウンドデザイン		○	○		1			
			2~4	2131	ゲームプロデュース&ディレクション			○		1			
			3~4	2151	現代メディア表現			○		1			
			-	2911	特別講義 I				随時開講	1			
			-	2912	特別講義 II				随時開講	1			履修登録不要 講義開催時、デジキャンで告知
			-	2913	特別講義 III				随時開講	1			
			-	2914	特別講義 IV				随時開講	1			
			2~4	2931	特別講義 A(電子出版概論)	○				1			
			2~4	2932	特別講義 B(電子出版制作)		○			1			
			2~4	2935	特別講義 E(AIの社会実装)				集中講義	1			
学外科目	-	○自由選択	2	8531	Global Action I				認定科目	1			留学を終えた学生が対象の単位認定科目
			2	8532	Global Action II				認定科目	1			
			3	8533	Global Action III				認定科目	1			
			3	8534	Global Action IV				認定科目	1			
			-	8521	インターンシップ I				随時開講	1			
			-	8522	インターンシップ II				随時開講	1			履修登録不要 キャリアセンターへの登録が必要 詳細はデジキャンにて告知
			-	8523	インターンシップ III				随時開講	1			
			-	8524	インターンシップ IV				随時開講	1			
			-	8511	企業ゼミ I				随時開講	1			
			-	8512	企業ゼミ II				随時開講	1			履修登録不要 キャリアセンターが主催する企業ゼミへの参加が必要 講義開催時、デジキャンで告知
			-	8513	企業ゼミ III				随時開講	1			
			-	8514	企業ゼミ IV				随時開講	1			
			3	8551	プロジェクト科目 A(CGグループワーク)	○				1			履修登録必要 ※ABセット履修
			3	8552	プロジェクト科目 B(CGグループワーク)		○			1			
			3	8553	プロジェクト科目 C(ビジネス系)	○				1			履修登録必要 ※CDセット履修
			3	8554	プロジェクト科目 D(ビジネス系)		○			1			
			-	8541	プロジェクト科目 I				随時開講	1			
			-	8542	プロジェクト科目 II				随時開講	1			
			-	8543	プロジェクト科目 III				随時開講	1			履修登録不要 講義開催時、デジキャンで告知
			-	8544	プロジェクト科目 IV				随時開講	1			

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科
卒業単位配当表(2023年度カリキュラム学生用)

最終更新日: 2023/03/17



※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。
※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。

<開講時期の記号の説明>

- : 必修科目
- ◆: 選択必修科目
- : 自由選択科目

<履修登録時の注意点>

- ・ローマ数字(I・II・III・IV)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。また、一部科目を除き、「IとII」、「IIIとIV」をセットで履修する必要があります。
- ・アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。
- ・科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認の上、科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。
- 履修前条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けるに当たり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。

○シラバス検索: <https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006>

科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用) 科目コード	科目名	2023年度 開講時期(予定)				単位数	履修制限	科目補足	備考
						1Q	2Q	3Q	4Q				
演習	基礎	●必修	1	3111	基礎ツール演習 I	●				2			基礎ツール演習 II a～eおよびデッサン基礎科目の中から、2科目4単位以内で履修登録可能
		○自由選択		1	3121	基礎ツール演習 II -a (Ai)		○		2			
			1	3122	基礎ツール演習 II -b (AE)		○			2			
			1	3123	基礎ツール演習 II -c (3DCG)		○			2			
			1	3124	基礎ツール演習 II -d (Web)		○			2			
	その他	◆選択必修		1	3125	基礎ツール演習 II -e (PRG)		○		2			
			1～2	3331	写真演習 I			◆		2	⑥		
			1～2	3332	写真演習 II				◆	2	⑥		
			1～2	3211	立体造形 I	◆				2	⑥		
			1～2	3212	立体造形 II		◆			2	⑥		
			1～2	3221	デザインベーシック I			◆		2	⑥		
			1～2	3222	デザインベーシック II				◆	2	⑥		
			2～3	3223	デザインベーシック III	◆				2	⑥		
			2～3	3224	デザインベーシック IV		◆			2	⑥		
			1～2	3231	タイポグラフィ I			◆		2	⑥		
	グラフィック	◆選択必修	1～2	3232	タイポグラフィ II				◆	2	⑥		
			2～3	3233	タイポグラフィ III	◆				2	⑥		
			2～3	3234	タイポグラフィ IV		◆			2	⑥		
			2～3	3261	レイアウトデザイン I			◆		2	⑥		
			2～3	3262	レイアウトデザイン II				◆	2	⑥		
			1～2	3311	映像制作演習基礎A			◆		2	⑥		
			1～2	3312	映像制作演習基礎B				◆	2	⑥		
			2～3	3313	映像制作演習基礎C	◆				2	⑥		
			2～3	3314	映像制作演習基礎D		◆			2	⑥		
			1～2	3321	ストーリー創作演習A			◆		2	⑥		
	映像	◆選択必修	1～2	3322	ストーリー創作演習B				◆	2	⑥		
			2～3	3323	ストーリー創作演習C	◆				2	⑥		
			2～3	3324	ストーリー創作演習D		◆			2	⑥		
			2～4	3371	音響制作演習 I	◆		◆		2	⑥		
			2～4	3372	音響制作演習 II		◆		◆	2	⑥		
			1～2	3411	VFX演習 I			◆		2	⑥		
			1～2	3412	VFX演習 II				◆	2	⑥		
			2～3	3413	VFX演習 III	◆				2	⑥		
	CG	◆選択必修	2～3	3414	VFX演習 IV		◆			2	⑥		◆選択必修の演習科目(次頁含む)の中から 4科目8単位以上修得
			1～2	3431	3DCG演習 I			◆		2	⑥		
			1～2	3432	3DCG演習 II				◆	2	⑥		
			2～3	3433	3DCG演習 III	◆				2	⑥		
			2～3	3434	3DCG演習 IV		◆			2	⑥		
			2～3	3421	立体模刻	◆			◆	2	⑥		
			1～2	3511	作画演習 I			◆		2	⑥		▼履修制限 ⑥のついている科目は、 履修登録できる科目・単位数に制限あり ・前期(1Q2Q): 6科目12単位以内 ・後期(3Q4Q): 6科目12単位以内
			1～2	3512	作画演習 II				◆	2	⑥		
	アニメ	◆選択必修	2～3	3513	作画演習 III	◆				2	⑥		
			2～3	3531	キャラクターデザイン演習 I	◆				2	⑥		
			2～3	3532	キャラクターデザイン演習 II		◆			2	⑥		
			2～3	3541	ベース基礎	◆	◆			2	⑥		
	Web	◆選択必修	1～2	3611	Webサイトマークアップ演習			◆		2	⑥		
			1～2	3612	Webサイトスタイリング演習				◆	2	⑥		
			1～2	3621	Webサイトプロトタイプ演習				◆	2	⑥		
			2～3	3631	Webデザイン演習 I		◆			2	⑥		
			2～3	3641	Webサイト表現演習		◆			2	⑥		
	プログラミング	◆選択必修	2～3	3651	Webサイト制作実践演習 I	◆				2	⑥		
			1～2	3715	プログラミング演習 I (Python)			◆		2	⑥		
			1～2	3716	プログラミング演習 II (Python)				◆	2	⑥		
			2～3	3717	プログラミング演習 III (Python)	◆				2	⑥		
			2～3	3718	プログラミング演習 IV (Python)		◆			2	⑥		
			1～2	3721	Webプログラム演習 I			◆		2	⑥		
			1～2	3722	Webプログラム演習 II				◆	2	⑥		
			2～3	3723	Webプログラム演習 III	◆				2	⑥		
			2～3	3724	Webプログラム演習 IV		◆			2	⑥		
			1～2	3775	ネットワーク構築演習基礎			◆		1	⑥		
	ゲーム	◆選択必修	1～2	3741	リアルタイムコンテンツ I	◆		◆		2	⑥		
			1～2	3742	リアルタイムコンテンツ II		◆		◆	2	⑥		

デジタルハリウッド大学 デジタルコミュニケーション学部 デジタルコンテンツ学科												最終更新日: 2023/03/17		dhu					
卒業単位配当表(2023年度カリキュラム学生用)																			
※配当年次、開講時期が空欄の科目はそれぞれ確定後、デジキャンで告知します。 ※配当年次、開講時期は現時点での予定です。今後、変更となる場合があります。 <履修登録時の注意点> - ローマ数字(Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ)が記載されている科目は、ステップアップ科目として、原則、順番に履修を行う必要があります。 - また、一部科目を除き、「ⅠとⅡ」、「ⅢとⅣ」をセットで履修する必要があります。 - アルファベット(A・B・C・D)が記載されている科目は、一部科目を除き、順番にこだわらず履修が可能です。 - 科目の履修登録時、各科目のシラバスを必ずご確認ください。科目の到達目標や授業内容等をご確認ください。 履修前提条件として、他の科目の履修や単位修得、授業を受けにあたり必要となる知識やスキル、事前課題の提出が必要な場合があります。 ○シラバス検索: https://portal.dhw.ac.jp/uprx/up/pk/pky001/Pky00101.xhtml?guestlogin=Kmh006												<開講時期の記号の説明>							
												●:必修科目							
												◆:選択必修科目							
												○:自由選択科目							
科目群	科目群小項目	科目種別 ●必修 ◆選択必修 ○自由選択	配当年次	(学生用) 科目コード	科目名	2023年度 開講時期(予定)				単位数	履修制限	科目補足	備考						
						1Q	2Q	3Q	4Q										
デジタルコンテンツ学科	グラフィック	◆選択必修	2~3	3271	グラフィックデザインⅠ			◆		2	⑥		◆選択必修の演習科目(次頁含む)の中から 4科目8単位以上修得						
			2~3	3272	グラフィックデザインⅡ				◆	2	⑥								
			3~4	3273	グラフィックデザインⅢ	◆				2	⑥								
			3~4	3274	グラフィックデザインⅣ		◆			2	⑥								
			2~3	3251	表現演習Ⅰ			◆		2	⑥								
			2~3	3252	表現演習Ⅱ				◆	2	⑥								
			3~4	3253	表現演習応用Ⅰ	◆				2	⑥								
			3~4	3254	表現演習応用Ⅱ		◆			2	⑥								
	映像	◆選択必修	1~3	3351	映像撮影演習Ⅰ			◆		2	⑥			▼履修制限 ⑥のついている科目は、 履修登録できる科目・単位数に制限あり					
			1~3	3352	映像撮影演習Ⅱ				◆	2	⑥								
			2~4	3353	映像撮影演習Ⅲ	◆				2	⑥								
			2~4	3354	映像撮影演習Ⅳ		◆			2	⑥								
			2~3	3341	映像制作演習応用A			◆		2	⑥								
			2~3	3342	映像制作演習応用B				◆	2	⑥								
			3~4	3343	映像制作演習応用C	◆				2	⑥								
			3~4	3344	映像制作演習応用D		◆			2	⑥								
	CG	◆選択必修	2~3	3361	シナリオ創作演習Ⅰ			◆		2	⑥				・前期(1Q2Q):6科目12単位以内履修可 ・後期(3Q4Q):6科目12単位以内履修可				
			2~3	3362	シナリオ創作演習Ⅱ				◆	2	⑥								
			2~3	3451	3DCG演習応用A			◆		2	⑥								
			2~3	3452	3DCG演習応用B				◆	2	⑥								
			3~4	3453	3DCG演習応用C	◆				2	⑥								
			3~4	3454	3DCG演習応用D		◆			2	⑥								
	アニメ	◆選択必修	2~3	3521	デジタル作画演習Ⅰ	◆				2	⑥								
			2~3	3522	デジタル作画演習Ⅱ		◆			2	⑥								
			2~3	3523	デジタル作画演習Ⅲ			◆		2	⑥								
			2~3	3524	デジタル作画演習Ⅳ				◆	2	⑥								
			2~3	3542	美術演習Ⅰ			◆		2	⑥								
			2~3	3543	美術演習Ⅱ				◆	2	⑥								
			3~4	3551	アニメ撮影・コンポジット演習Ⅰ	◆				2	⑥								
			3~4	3552	アニメ撮影・コンポジット演習Ⅱ		◆			2	⑥								
	Web	◆選択必修	2~3	3632	Webデザイン演習Ⅰ			◆		2	⑥								
			2~3	3652	Webサイト制作実践演習Ⅰ			◆		2	⑥								
			2~3	3661	Webサイト制作プロジェクト演習				◆	2	⑥								
			3~4	3662	Webサイト表現演習応用A	◆				2	⑥								
	プログラミング	◆選択必修	3~4	3663	Webサイト表現演習応用B		◆			2	⑥								
			2~3	3731	スマートフォンアプリプログラム演習Ⅰ			◆		2	⑥								
			2~3	3732	スマートフォンアプリプログラム演習Ⅱ				◆	2	⑥								
			3~4	3773	システム設計基礎				◆	2	⑥								
	ゲーム	◆選択必修	3~4	3771	ネットワーク構築演習	◆				2	⑥								
			3~4	3772	データベース演習		◆			2	⑥								
			2~3	3751	ゲーム開発演習Ⅰ			◆		2	⑥								
			2~3	3752	ゲーム開発演習Ⅱ				◆	2	⑥								
			3~4	3753	ゲーム開発演習Ⅲ	◆				2	⑥								
			3~4	3754	ゲーム開発演習Ⅳ		◆			2	⑥								
研究科目	●必修	3	9111	ゼミⅠ			●		1										
		3	9112	ゼミⅡ				●	1										
		4	9131	ゼミⅢ	●				1										
		4	9132	ゼミⅣ			●		1										
		4	9151	卒業制作課題				●通年	4										
		4	9152	卒業制作展示				●	1										

卒業に必要な単位数

科目種別	科目説明	一般学生	留学生
●必修	必ず修得しなければならない科目	43	40
◆選択必修	指定された科目の中から、決められた単位数を修得しなければならない科目	20	14
○自由選択	自由に選択して単位を修得できる科目	61	70
合計		124	124

				1年				2年				3年				4年			
科目 種別	科目群	対象	卒業に必要な 単位数	前期		後期		前期		後期		前期		後期		前期		後期	
				1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
● 必修	外国語	一般学生	21	Core English I (Com.Pro.EAP) (3)	Core English II (Com.Pro.EAP) (3)	Core English III (Com.Pro.EAP) (6)	Core English IV (Com.Pro.EAP) (6)												
		留学生	18	日本語基礎Ⅰ(1)	日本語基礎Ⅱ(3)	日本語基礎Ⅲ(3)	日本語基礎Ⅳ(3)	日本語Ⅰ(2)	日本語Ⅱ(2)	日本語Ⅲ(2)	日本語Ⅳ(2)								
	基礎	全学生	11	アクティブラーニング(2)															
				社会力(1)	コンテンツ産業概 論(1)	キャリアデザイン(1) ※3Q4Qのいずれか													
				Officeリテラシー (1)															
					デジタルコミュニケー ション概論(1)				コンプライアンス基 礎Ⅰ(1)	コンプライアンス基 礎Ⅱ(1)									
				First Field(2)															
	演習	全学生	2	基礎ツール演習Ⅰ (2)															
	研究	全学生	9																
――注意――				必修科目は、必ず修得しなければならない科目です。 もし、不合格になってしまった場合でも、単位を修得するまで再受講を続けなければならず、科目の選択に制限が発生する可能性もあります。必修科目は着実に単位を修得しましょう。 必修科目の履修登録は事務局の方で行いますので、履修登録時、自動的に登録されています。															
◆ 選択必修	外国語	一般学生	6					Content English (2)	Content English (2)	Content English (2)	Content English (2)	Content English (2)	Content English (2)	Content English (2)	Content English (2)	Content English (2)	Content English (2)	Content English (2)	Content English (2)
								Business English (2)	Business English (2)	Business English (2)	Business English (2)	Business English (2)	Business English (2)	Business English (2)	Business English (2)	Business English (2)	Business English (2)	Business English (2)	
	教養	全学生	6	※教養科目の一覧は、卒業単位配当表を確認してください。															
	演習	全学生	8		▼演習基礎フェーズ ＜その他＞ 写真演習Ⅰ、Ⅱ ＜グラフィック＞ 立体造形Ⅰ、Ⅱ デザインベーシックⅠ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ タポグラフィⅠ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ 総合企画演習 レイアウトデザインⅠ、Ⅱ ＜映像＞ ストーリー創作演習A、B、C、D 映像制作演習基礎A、B、C、D 音響制作演習Ⅰ、Ⅱ ＜CG＞ VFX演習Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ 立体模刻	＜アニメ＞ 作画演習Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ ベース基礎 キャラクターデザイン原画演習Ⅰ、Ⅱ ＜Web＞ Webサイトマークアップ演習 Webサイトスタイリング演習 Webサイトプロトタイプ演習 Webデザイン演習Ⅰ Webサイト表現演習 Webサイト制作実践演習Ⅰ ＜プログラミング＞ プログラミング演習Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ(Python) Webプログラム演習Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ ネットワーク構築演習基礎 ＜ゲーム＞	▲	▼演習応用フェーズ ＜グラフィック＞ グラフィックデザインⅠ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ 表現演習Ⅰ、Ⅱ 表現演習応用Ⅰ、Ⅱ ＜映像＞ 映像撮影演習Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ 映像制作演習応用A、B、C、D シナリオ創作演習Ⅰ、Ⅱ ＜CG＞ 3DCG演習応用A、B、C、D ＜アニメ＞ デジタル作画演習Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ 美術演習Ⅰ、Ⅱ アニメ撮影・コンポジット演習Ⅰ、Ⅱ		＜Web＞ Webデザイン演習Ⅱ Webサイト制作実践演習Ⅱ Webサイト制作プロジェクト演習 Webサイト表現演習応用A、B ＜プログラミング＞ スマートフォンアプリプログラム演習Ⅰ、Ⅱ ネットワーク構築演習 データベース演習 システム設計基礎 ＜ゲーム＞ ゲーム開発演習Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ		★注意: ・Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳと記載される科目については、一部科目を除き、「ⅠとⅡ」、「ⅢとⅣ」をセットで履修する必要があります。 ・演習科目はスキルを積み上げるステップアップ科目のため、「ⅠとⅡ」の修得がない場合、「ⅢとⅣ」の履修はできません。 ※ただし、科目によってはその条件が緩和されている場合がありますのでシラバスをご確認ください。 ・左記の各演習科目の単位数は、「ネットワーク構築演習基礎」を除き、2単位です。							
				――注意――															
――注意――				選択必修科目は、指定された科目の中から、決められた単位数を修得しなければならない科目です。 卒業に必要な単位数を超えて単位修得した分は、自由選択科目の単位修得数に振り返られます。 ★2年次後期(3Q4Q) 演習科目の学び直し、別領域の基礎フェーズ: 演習基礎科目について、新たにⅠから履修登録が可能です。 新たな領域を学んで得意分野に広がりを持たせることができます。															
○ 自由 選択	※自由に選択して単位を修得できる科目です	全学生	・一般学生:61 ・留学生:70	※自由選択科目の一覧は卒業単位配当表を確認してください。															
留学	留学プログラム	希望する学生	※単位認定	短期留学 長期留学 ※留学に行った学生は、留学終了後、「Global EnglishⅠ～Ⅳ」(各2単位)、「Global ActionⅠ～Ⅳ」(各1単位)にて留学時の単位認定が可能															

各学期に履修申請が可能な最大単位数(通常)	22	24	22	22	22	22	22	22
GPA3.0以上	-	26	26	26	26	26	26	26
GPA3.5以上	-	30	30	30	30	30	30	30

卒業要件

以下の1～3.の全ての条件を満たし、教授会の議を経て、学長が承認した場合に卒業することができず。

1. 124 単位以上修得していること。
2. 配当されている必修科目・選択必修科目を全て修得していること。
3. 4 年以上の在学期間(休学期間含めず)があること。